TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON

¡Gratis!

Nº 2

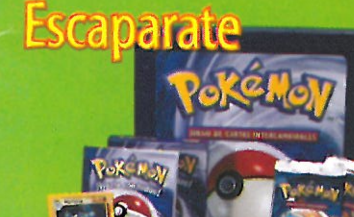
Por los expertos de





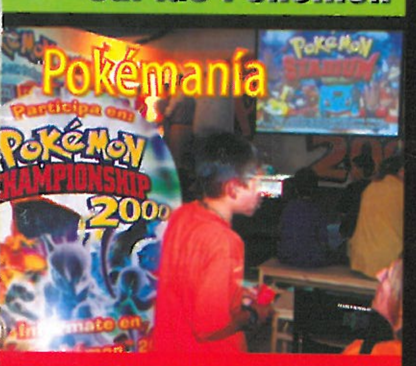


## Escaparate



Bienvenido a los juegos de cartas Pokémon

## Pokémanía

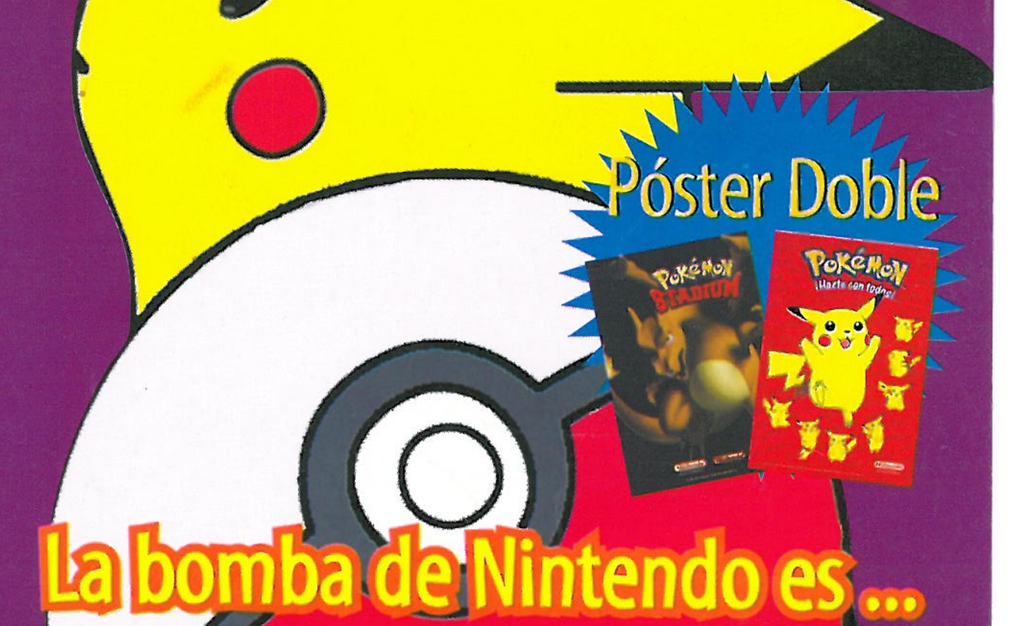



¡¡Ya tenemos campeones del Torneo Pokémon!!

## Pokétrucos



2ª entrega de la Guía Pokémon Stadium



Póster Doble

La bomba de Nintendo es ...

# Pokémon Pinball

Regalamos consolas Game Boy, CDs, vídeos, cartas...




# PokémON






**Redacción y Diseño: Equipo Nintendo Acción**
**Depósito Legal: M-36689-1992**





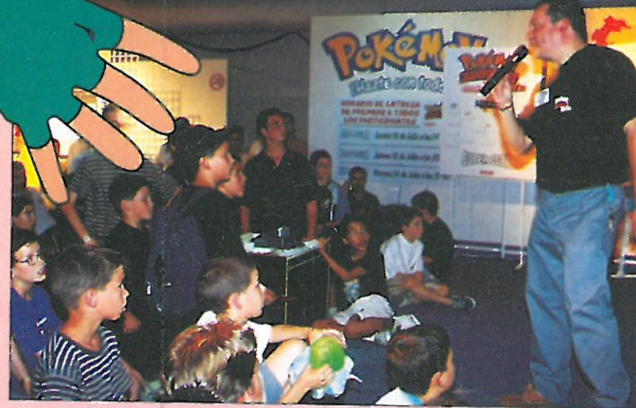
**Este suplemento se incluye conjunta e inseparablemente con la revista NINTENDO ACCIÓN.**

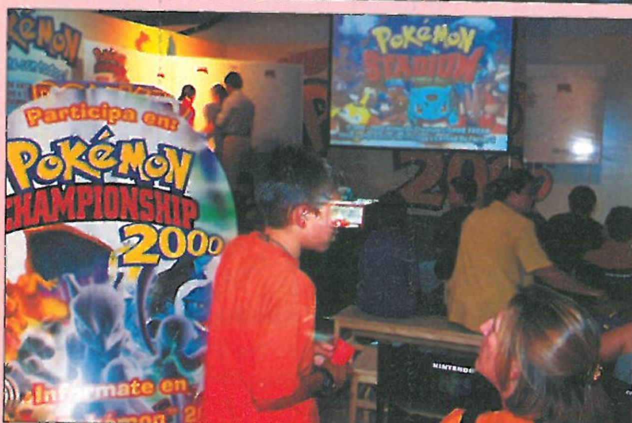
# We are the champions!

## Tenemos campeones del Pokémon Stadium Championship

La emoción y una gran asistencia de público fueron protagonistas en la final del campeonato Pokémon Stadium, que se celebró los días 13 y 14 de julio en Mundo Pokémon 2000. Como ya sabréis, el torneo se ha venido desarrollando desde principios del mes de junio en esta exposición situada en el Parque de Atracciones de Madrid.

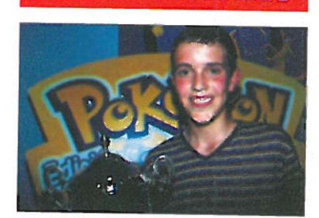
Un total de **896 entrenadores** consiguieron clasificarse para la final. Pero como en cualquier competición, sólo los mejores se alzan con la victoria final, y en este caso los campeones fueron **Álvaro de Marcos** (Pika Copa), **José Luis Menéndez** (Poke Copa) y **Sergio García** (Super Copa). Sus equipos de Pokémon fueron más eficaces que los de los rivales (aunque la tensión se palpaba en cada combate) y ahora se plantarán en **Londres, para disputar la gran final europea** que tendrá lugar el **día 2 de septiembre**. Aunque la competencia va a ser muy dura, ellos ya han dicho que viajarán con la ilusión de ganar y por supuesto de pasarlo lo mejor posible. Seguro que allí se oirá de nuevo el We are the Champions! que se escuchó en Mundo Pokémon, y será más español que nunca. Porque... en este torneo vamos a arrasar






*La final se celebró en dos días. El 13 de julio se disputaron la Pika y la Poke Copas, y el 14 la Super Copa. En ambas el ambiente era excepcional, con gente animosa, un Speaker que daba la nota y música de la buena para el festejo.*

### LOS CAMPEONES



**CAMPEÓN PIKA COPA**
***Álvaro de Marcos Peirotén***
- 14 años
- Nació en Madrid
- Estudia 4º de ESO
- Entrena Pokémon desde Navidad
- Posee 6 Pokémon
- Su favorito es Gyarados
- Su edición favorita es la Azul



**CAMPEÓN POKE COPA**
***José Luis Menéndez***
- 14 años
- Nació en Madrid
- Estudia 3º de ESO
- Entrena Pokémon desde Navidad
- Posee 124 Pokémon
- Sus favoritos son Mewtwo y Mew
- Su edición favorita es la Amarilla



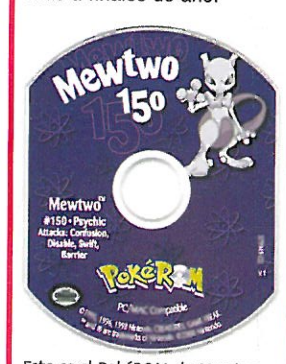
**CAMPEÓN SUPER COPA**
***Sergio García Maroto***
- 16 años
- Nació en Madrid
- Estudia 3º de ESO
- Entrena Pokémon desde hace sólo 3 meses
- Posee 151 Pokémon
- Su favorito es Pidgeot
- Su edición favorita es la Azul

### PokéROM

Tras el lanzamiento de **Pokémon Project Studio** para ordenadores, **The Learning Company** ha vuelto al ataque con un revolucionario producto de Pokémon: los **PokéROMs**.

Se trata de **CD-Roms coleccionables**, de un tamaño más pequeño de lo normal, y cada uno presenta a un Pokémon. El PokéROM permite participar en **juegos educativos y en un "quiz" multijugador** con más de 200 preguntas basadas en matemáticas, ciencias sociales, literatura... También permite observar a los Pokémon en libertad y aprender cosas sobre ellos.

The Learning Company ha lanzando 10 PokéROMs con personajes como Pikachu, Charmander, Mewtwo, Eeve... Son compatibles PC y Macintosh y cuestan en USA 7.99 $ (alrededor de **1.500 pesetas**). Llegarán más a finales de año.




*Este es el PokéROM de Mewtwo. En EEUU hay diez disponibles, cada uno con un personaje.*

# Pokémon Pinball

## Las Pokéball cobrarán mucha más importancia a partir de Septiembre

Las Pokéball y los Pokémon, por supuesto. Lo que ocurre es que será nuestra Pokéball la que tenga que hacerlo todo: **rebotar contra los flippers, subir rampas, recoger experiencia y Piedras Elementales y, por supuesto, capturar Pokémon**. Eso sí, nosotros podremos ayudar un poquito manejando los palitos de abajo, y golpeando la mesa si es necesario, que **este pinball será de los buenos**.

Sus virtudes comenzarán por el realista desplazamiento de la bola, que rebotará con mayor o menor fuerza dependiendo del elemento con el que choque, podrá ir a una velocidad endiablada, e incluso tomará diferentes efectos, todo esto dependiendo de cómo la golpeemos, claro. Continúan con un **par de mesas, Roja y Azul**, que permitirán capturar los mismos Pokémon que las ediciones correspondientes del RPG, y en las que habrá que jugar mucho para conocer a fondo qué efectos tiene cada rebotador, rampa o luz que encendamos. Dependiendo de lo que hagamos, podremos viajar a otra ciudad, intentar capturar un Pokémon, o también evolucionarlo, vaya, como en el RPG. Pero además, tendremos las **mesas de bonus, la Pokédex, y el famoso Rumble** incorporado. Este Pokémon Pinball es para echarse a temblar.

### Encuentra los Pokémon







En cada mesa habrá un montón de Pokémon, aunque no lo parezca. En la azul, Psyduck y Poliwag son dianas por abatir, Slowpoke y Cloyster, agujeros, tres Shellder son rebotadores...





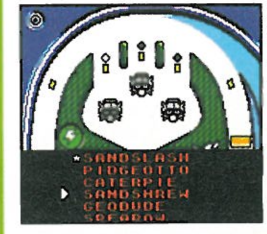


*En la mesa roja los rebotadores serán tres gruñones Voltorb.*



*En la Pokédex veremos los Pokémon capturados y sus características.*

### Evolución










En Evo Mode, deberemos elegir el Pokémon entre los capturados, recoger los ítems de experiencia y colar la bola en el agujero.

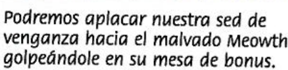
### Para hacerse con todos



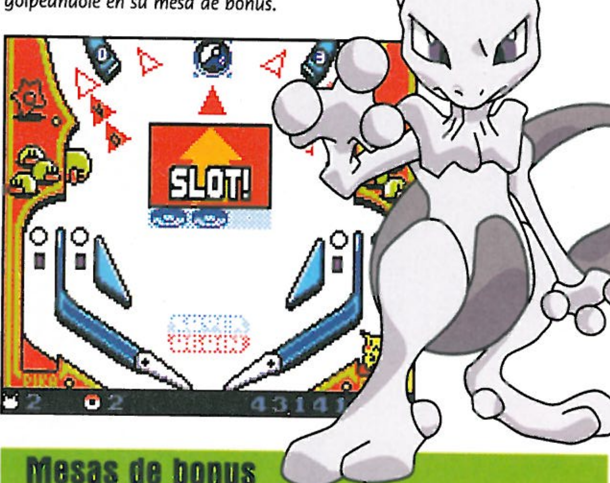




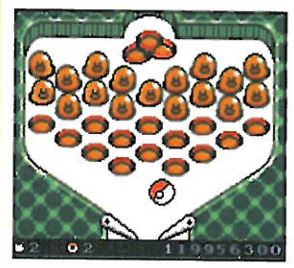
Una vez en el modo "captura", tendremos que golpear los rebotadores hasta completar el dibujo del Pokémon que haya salido y luego al Pokémon real, en un máximo de dos minutos.



Podremos aplacar nuestra sed de venganza hacia el malvado Meowth golpeándole en su mesa de bonus.

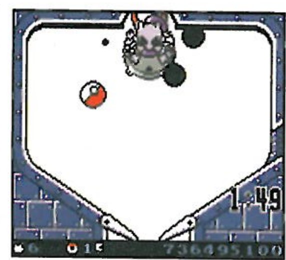



## Mesas de bonus











Se llegará a ellas a través de las dos principales, y nos mostrarán niveles especiales en los que los protagonistas serán Diglett, Meowth, Seel, Gengar (acompañado de Gastly y Haunter) y Mewtwo, que regentará la mesa de bonus más difícil de todas.

# Pokéagenda

◎ **El 25 de agosto arranca en Japón el show más esperado de los últimos tiempos**: el Spaceworld. Seguro que entre el descubrimiento de Game Boy Advance y las primeras pistas de Dolphin se cuela algún Pokémon. Y apostamos a que será on-line.

◎ **A mediados de septiembre sale a la venta en España Pokémon Snap para N64. Tienes toda la información sobre este juego en Nintendo Acción de este mes.**

◎ El 15 de septiembre comienza la gira norteamericana de **Pokémon Live!** El espectáculo en vivo de Pokémon arrancará en el Pepsi Arena de Albany, Nueva York.

◎ **Finales de septiembre, Nintendo España anuncia el lanzamiento de Pokémon Pinball para Game Boy Color. Lo mejor para comenzar el otoño con buen pie.**

◎ Entre septiembre y octubre, **SAV va a lanzar la tercera entrega de su vídeos Pokémon.** Otros cuatro títulos basados en la serie de televisión que seguro serán un éxito.

◎ **El 21 de septiembre se pone a la venta en Japón el cartucho Pokémon de Ponepon para Game Boy. Es lo que hemos venido llamando Pokémon Puzzle League.**

◎ El 6 de octubre, **Viz Comics pondrá a la venta su nueva serie de cómics en Estados Unidos**. Se titula Pokémon the Movie 2000, Animations comics, the Power of One.

◎ **El 16 de octubre está marcado en rojo en el calendario de los chavales americanos. Es la fecha de lanzamiento de Pokémon Gold & Silver.**

◎ Octubre-noviembre, Warner Home Video lanzará en España **el vídeo de Pokémon The First Movie**. En Estados Unidos está arrasando, así que suponemos que aquí entrará con igual fuerza. Y para los fans, el DVD no estará disponible hasta diciembre. De buena tinta.

◎ **Diciembre es la fecha aún provisional para el lanzamiento de Pokémon Puzzle League en N64.**

◎ En diciembre también está previsto el lanzamiento de un bombazo en Japón. Nada menos que Pokémon Stadium 3, al que han llamado Pokémon Stadium Gold & Silver.

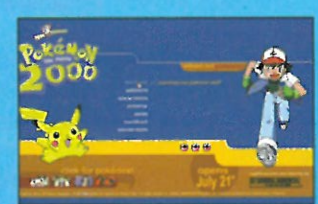
◎ **Diciembre o finales de año, más bien hacia navidades, es la fecha elegida también para el estreno en España de Pokémon The Movie 2000, de la Warner.**

# Poké.com

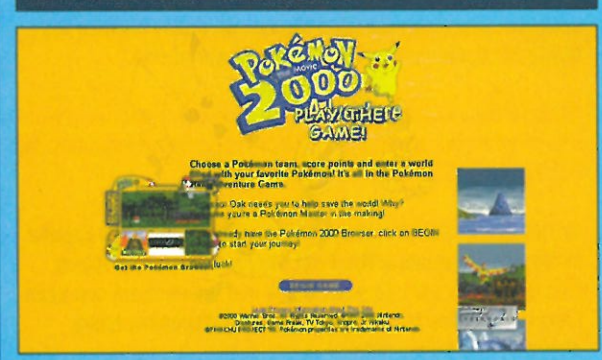
## Un repaso a la actualidad de las mejores páginas Pokémon en Internet

### THE MOVIE 2000 OFFICIAL WEB
### www.pokemonthemovie2000.com

La página oficial de la película es flipante. Un superweb que no sólo se ocupa de las últimas noticias sobre el filme de la Warner, sino que además propone interactividad total con los usuarios. Nos regala fondos de escritorio y nos permite tomar parte en una especie de aventura Pokémon on-line desde tu PC. Si quieres adquirir productos Pokémon, nos pone en contacto con una Pokéshop (Warner store). Y hasta incluye una Pokédex donde conocer más a fondo a los personajes de la película. Todo con un diseño excelente, música, efectos chulos y el colorido que se espera de una superproducción así. Y además podéis bajaros el trailer de la película. Muy recomendable.








### POKéMON UNIVERSE
### www.the-pokemon-universe.com






Si te interesa cualquier cosa acerca de las nuevas películas de Pokémon –tercera y cuarta entregas, ya veis si van adelantados- podéis pasaros por esta atractiva página, que además os regalará un montón de exhaustiva información sobre las tres ediciones de Pokémon para Game Boy: mapas, walkthrough, trucos, FAQs... Como extras, podéis descargar vídeos y MP3 de las películas y echar una partida on-line con un simpático ping-pong.

### POCKET REALM
### www.dan78.com/pokeland








Si el inglés no es un problema para ti, encontrarás las últimas y más curiosas noticias relacionadas con Pokémon en Estados Unidos. Si sí lo es, entonces échale un ojo a la Pokédex completa de las ediciones Gold y Silver (eso sí, la mayoría de los nombres son los japoneses), bájate los diferentes trailers de las películas Pokémon allí estrenadas, o hazle un favor al pequeñajo de la casa consiguiéndole resultones dibujos de Pokémon para colorear.

### POKéFOSSIL
### www.pokefossil.com




A los más fetichistas les gustará encontrarse con decenas de sonidos extraídos de la película japonesa (merece la pena escuchar la voz de Mewtwo). Pero además, es una página especializada en Pokémon Cards, por lo que también encontraréis un "prepara-mazos" de lo más útil, con mil consejos sobre Tipos, Energías y Pokémon.

### JIM'S POKéMON CENTER
### www.jimpokecenter.com



Lo más curioso de esta página es la gran cantidad de sonidos de la serie de televisión que os podéis bajar. Desde un grito de Pikachu o el lema del Team Rocket (en inglés, claro), hasta una queja de Brock o una risa de Misty. Además de unas noticias bien presentadas, incluye cursores de Pikachu y Charmander para tu PC, y algunos molones pasatiempos.



CONCURSO POKéMON
PARTICIPA CON NOSOTROS Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS POKéMON
5 PACKS CON 4 VÍDEOS DE POKéMON
5 GAME BOY COLOR
5 CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELICULA
5 POKé BALL BLASTER
5 CD's CON LAS CANCIONES DE LA TELE
10 JUEGOS DE CARTAS POKéMON
BASES DEL CONCURSO
1/ Podrán participar en el concurso todos los lectores de la revista que envíen el cupón de participación a: HOBBY PRESS, Revista Nintendo Acción (Revista Pokémon). Apartado de correos 400, 28100 Alcobendas, Madrid. Indicando en una esquina del sobre "POKéMON SEPTIEMBRE".
2/ Entre todas las cartas recibidas se seleccionarán 40, siendo la asignación de los mismos de forma aleatoria. El premio no será, en ningún caso, canjeable por dinero.
3/ Sólo podrán entrar en concurso los lectores que envíen su cupón entre los días 28 de Agosto y 28 de Septiembre de 2000.
4/ La elección de los ganadores se realizará el 29 de Septiembre de 2000 y los nombres se publicarán en el número de Noviembre de la revista Pokémon.
5/ El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
6/ Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso y Hobby Press.
CUPÓN DE PARTICIPACIÓN
NOMBRE Y APELLIDOS:
DIRECCIÓN:
LOCALIDAD:
PROVINCIA:
CP:
TELÉFONO:
HAN COLABORADO:
DRO east west
Hasbro
edel
KOCH records
SAV
Nintendo
pokémon.nintendo.es




## Conviértete en el mejor entrenador mundial de Pokémon (2ª parte)

Todo está listo para la reunión de entrenadores más potente del planeta. Todos han acudido como moscas a las páginas de nuestra guía de Pokémon Stadium, que este mes completa su segunda entrega con 10 páginas de información que va directa al grano: cómo vencer al rival, con qué equipo y qué estrategias debes utilizar en la Minicopa, Pokécopa y Supercopa. Lástima que el Campeonato organizado por Nintendo ya haya concluido, porque con estos trucos seguro que tú habrías optado al primer puesto.

# LA GRAN BATALLA

## Mini Copa: nivel 25-30



Damos el salto a Pokémon un poco más mayores que en Pika Copa, pero no por ello más zoquetes. **La suma máxima de sus niveles no debe pasar de 80**, y los Pokémon que pueden jugar deben cumplir estos requisitos: **no superar los 2 metros, tener un peso igual o inferior a 20 Kg y no estar evolucionados.**

**A nuestra combinación ganadora pertenecen:**

**SQUIRTLE:** Es el mejor Pokémon de agua con su Rayo Aurora; además tiene un ataque para intoxicar al adversario que le va quitando un poco de energía después de cada turno.

**PIKACHU:** Dos ataques para atontar al enemigo. Uno normal potente y Trueno.

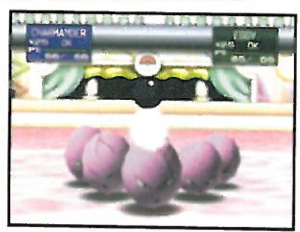
**EXEGGCUTE:** Pertenece al tipo planta y psíquico. Usa Psico-Onda para ganar, e Hipnosis para que no te ataquen.

**CHARMANDER:** Sólo tiene Llamarada pero con eso le basta para ganar. Por si acaso, no uses Furia si no quieres perder estrepitosamente.

**GEODUDE:** Del tipo roca y tierra, excava para esconderse en el turno de ataque del enemigo y luego le remata. Con Lanza Rocas podrás ganar a los voladores.

**MACHOP:** Este luchador es ideal contra los Pokémon roca o normales. También será un serio rival si no te enfrentas a un Pokémon psíquico.

### 1. CAZABICHOS



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Caterpie | Fuego |
| Oddish | Fuego o tierra |
| Weedle | Fuego o tierra |
| Bellsprout | Psíquico o fuego |
| Paras | Fuego o Psíquico |
| Exeggcute | Fuego o Lucha |

### 2. JOVEN



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Pidgey | Eléctricos o roca |
| Bulbasaur | Fuego o tierra |
| Rattata | Lucha |
| Ditto | Lucha |
| Zubat | Tierra o psíquicos |
| Ekans | Psíquico o tierra |

### 3. SUPERNECIO



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Geodude | Agua |
| Shellder | Eléctricos |
| Gastly | Psíquicos |
| Koffing | Psíquicos |
| Voltorb | Tierra o roca |
| Exeggcute | Fuego |

### 4. MARINERO



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Krabby | Eléctricos |
| Machop | Psíquicos |
| Horsea | Eléctricos |
| Goldeen | Eléctricos |
| Magikarp | Eléctricos |
| Spearow | Eléctricos y roca |

### 5. ENTRENADORA JR.



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Cubone | Agua |
| Abra | Eléctricos o agua |
| Growlithe | Agua |
| Poliwag | Eléctricos |
| Meowth | Lucha |
| Jigglypuff | Lucha |

### 6. ENTRENADOR JR.



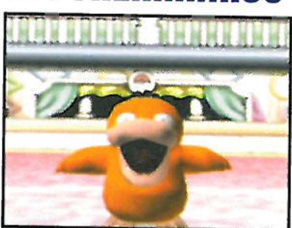
| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Diglett | Agua |
| Zubat | Eléctricos |
| Magnemite | Tierra o roca |
| Charmander | Agua |
| Farfetch'd | Eléctricos |
| Squirtle | Eléctricos |

### 7. CHICA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Kabuto | Eléctricos |
| Clefairy | Tierra |
| Pikachu | Tierra |
| Jigglypuff | Tierra |
| Vulpix | Agua |
| Eevee | Tierra |

### 8. POKÉMANÍACO



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Nidoran Macho | Tierra |
| Sandshrew | Agua |
| Nidoran Hembra | Tierra |
| Psyduck | Eléctricos |
| Dratini | Hielo |
| Omanyte | Eléctricos |

# Poké Copa: nivel 50-55



Este es el torneo oficial de la Liga Pokémon, y sus competidores **no deben pasar del nivel 155**. Los Pokémon sin evolucionar y de un único tipo no son la mejor opción para ganar; lo mejor es apostar por el que tenga **más nivel de ataque/defensa y velocidad**.

**Pokémon recomendados para división Poké Ball, Súper Ball y Ultra Ball:**
**Moltres:** Potente Pokémon de fuego y volador. Mucho cuidado con enfrentarle contra uno eléctrico.
**Articuno:** Es vital para vencer a los dragones. Los tipo planta, tierra o volador serán cosa fácil.
**Golem:** Con él, no habrá Pokémon eléctrico que se resista. Su técnica Excavar te dará satisfacciones.
**Zapdos:** Es el mejor Pokémon eléctrico y su ataque aéreo es devastador. Vital contra los Pokémon de agua o voladores.
**Gyarados:** Puede ejecutar Llamarada y Surf, aunque básicamente nos ayudará contra los de tipo tierra, roca y fuego.
**Mr. Mime:** Sigue siendo el mejor a la hora de atacar a los Pokémon venenosos o de lucha. Por cierto, es de los personajes más curiosos del juego, y si consigues hacer que vuele con Metrónomo…

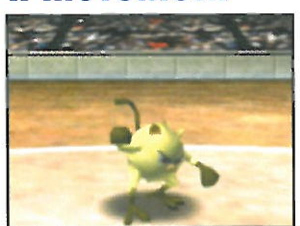
**Pokémon recomendados para división Master Ball:**
En esta copa, lo mejor será que lleves Pokémon entrenados por ti. Te recomendamos que te hagas una selección con Pokémon de dos tipos o al menos con ataques de distintos tipos. No es conveniente que abuses de algunos, como el volador de las tres aves legendarias pese a que sus ataques sean los más potentes, porque caerías redondo contra los Pokémon del tipo roca, eléctrico o hielo. También es importante sacar al cuadrilátero, Pokémon que posean un mismo tipo de ataque ya que en repetidas ocasiones nos enfrentaremos a varios del mismo tipo. Te aconsejamos que pruebes distintas combinaciones, pero que sean variadas. Por cierto, aquí los Pokémon de los rivales son muy rápidos y atacan primero, lo que quiere decir que nos cogerán cierta ventaja que bien puede acabar en una victoria de la máquina. Así que ya sabes: ¡¡A entrenar Pokémon!!



## División POKÉ BALL

Aquí todos los Pokémon de los entrenadores tienen nivel 50, por lo que no tendrás muchas complicaciones para vencerlos con Pokémon de alquiler.

### 1. MOTORISTA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Nidoran Macho | Tierra |
| Hitmonlee | Psíquicos |
| Nidoran Hembra | Tierra |
| Machop | Psíquicos |
| Ekans | Tierra |
| Mankey | Psíquicos |

### 2. ROCKERO



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Voltorb | Tierra |
| Bellsprout | Bicho, tierra o fuego |
| Magnemite | Tierra |
| Bulbasaur | Fuego, bicho o tierra |
| Pikachu | Tierra |
| Oddish | Bicho, tierra o fuego |

### 3. MALABARISTA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Drowzee | Bicho |
| Machoke | Psíquico |
| Gastly | Bicho o psíquico |
| Geodude | Agua |
| Hitmonchan | Psíquico |
| Clefairy | Agua |

### 4. BELLA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Seadra | Eléctricos |
| Kabuto | Eléctricos |
| Staryu | Eléctricos |
| Cubone | Agua |
| Shellder | Eléctricos |
| Rhyhorn | Agua |

## 5. EXORCISTA



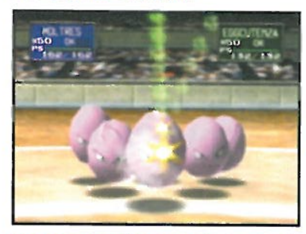
| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| **Gastly** | Psíquico |
| **Goldeen** | Eléctrico |
| **Vulpix** | Tierra o Agua |
| **Tentacool** | Psíquico |
| **Zubat** | Fuego o eléctrico |
| **Butterfree** | Fuego |

## 6. DOMADOR



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| **Rattata** | Fuego |
| **Sandshrew** | Agua |
| **Growlithe** | Agua |
| **Charmander** | Agua |
| **Cubone** | Agua |
| **Squirtle** | Eléctricos |

## 7. MÉDIUM



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| **Abra** | Bicho |
| **Doduo** | Eléctricos |
| **Slowpoke** | Eléctricos |
| **Farfetch'd** | Eléctricos |
| **Exeggcute** | Fuego |
| **Pidgeotto** | Eléctricos |

## 8. CABALLERO

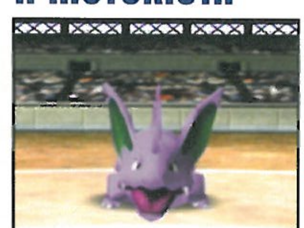


| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| **Dratini** | Hielo |
| **Magnemite** | Roca o tierra |
| **Seel** | Eléctricos |
| **Beedrill** | Agua o Psíquicos |
| **Ditto** | Lucha |
| **Porygon** | Lucha |

# División SUPER BALL

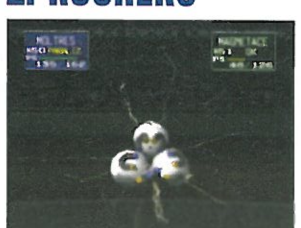
A partir de esta división tendrás que evitar cualquier ataque paralizante. En todo caso, ¡¡paralízales tú a ellos!! El nivel de los Pokémon ha aumentado a 51, por lo que será es un poco más difícil ganar el combate.

## 1. MOTORISTA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| **Nidorina** | Psíquicos |
| **Koffing** | Psíquicos |
| **Nidorino** | Psíquicos |
| **Machoke** | Psíquicos |
| **Grimer** | Psíquicos |
| **Hitmonchan** | Psíquicos |

## 2. ROCKERO



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| **Magneton** | Tierra o fuego |
| **Weepinbell** | Psíquicos |
| **Electabuzz** | Tierra o fuego |
| **Ivysaur** | Psíquicos |
| **Voltorb** | Tierra o fuego |
| **Gloom** | Psíquicos |

## 3. MALABARISTA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| **Drowzee** | Eléctricos o Agua |
| **Hitmonlee** | Psíquicos |
| **Haunter** | Psíquicos o Ataque Aéreo |
| **Clefable** | Agua |
| **Poliwhirl** | Eléctricos |
| **Graveler** | Agua |

## 4. BELLA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| **Krabby** | Eléctricos |
| **Seadra** | Eléctricos |
| **Wartotle** | Eléctricos |
| **Graveler** | Agua |
| **Omanyte** | Agua |
| **Onix** | Agua |

## 5. EXORCISTA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| **Haunter** | Psíquicos |
| **Golbat** | Psíquicos o eléctricos |
| **Gastly** | Psíquicos |
| **Lickitung** | Tierra |
| **Seaking** | Eléctricos |
| **Magnemite** | Tierra |

## 6. DOMADOR



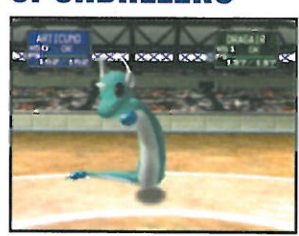
| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| **Eevee** | Lucha o agua |
| **Diglett** | Agua |
| **Ponyta** | Agua |
| **Lickitung** | Lucha o agua |
| **Marowak** | Agua |
| **Raticate** | Lucha o agua |

## 7. MÉDIUM



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| **Kadabra** | Bicho |
| **Jynx** | Fuego o bicho |
| **Abra** | Bicho |
| **Pidgeot** | Eléctricos |
| **Mr. Mime** | Bicho |
| **Fearow** | Eléctricos |

## 8. CABALLERO



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| **Dragonair** | Hielo |
| **Parasect** | Volador o fuego |
| **Venomoth** | Volador o fuego |
| **Poliwhirl** | Eléctricos o volador |
| **Wigglytuff** | Hielo o agua |
| **Charmeleon** | Agua |

# TODAS LAS COPAS: CONSEJOS Y TRUCOS

## División ULTRA BALL

En esta copa y en la que viene a continuación -división Master Ball-, los Pokémon de los entrenadores tienen niveles comprendidos entre 50 y 55. ¡Espabílate que la cosa se pone seria!

### 1. MOTORISTA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Arbok | Psíquicos |
| Poliwrath | Psíquicos |
| Venomoth | Psíquicos o fuego |
| Machoke | Psíquico o volador |
| Muk | Psíquicos |
| Primeape | Psíquicos |

### 2. ROCKERO



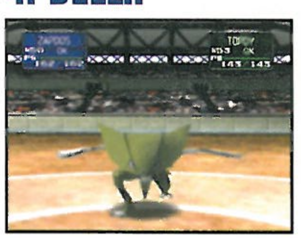
| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Electabuzz | Tierra |
| Tangela | Fuego |
| Electrode | Tierra |
| Vileplume | Psíquicos |
| Raichu | Tierra |
| Victreebel | Psíquicos[ |

### 3. MALABARISTA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Hypno | Agua o bicho |
| Mr. Mime | Agua o bicho |
| Gengar | Psíquicos |
| Golem | Agua |
| Primeape | Psíquicos o volador |
| Chansey | Agua |

### 4. BELLA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Kabutops | Eléctricos |
| Starmie | Eléctricos |
| Dewgong | Eléctricos |
| Golem | Agua |
| Blastoise | Eléctricos |
| Dugtrio | Agua |

### 5. EXORCISTA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Gengar | Psíquicos |
| Magmar | Tierra o roca |
| Magneton | Tierra |
| Golbat | Psíquicos o eléctricos |
| Tentacruel | Tierra o eléctricos |
| Cloyster | Eléctricos |

### 6. DOMADOR



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Persian | Agua o fuego |
| Charizard | Agua |
| Sandslash | Agua |
| Primeape | Psíquicos |
| Venusaur | Psíquicos |
| Kingler | Eléctricos |

### 7. MÉDIUM



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Alakazam | Fuego o bicho |
| Aerodactyl | Eléctricos |
| Hypno | Fuego o bicho |
| Scyther | Eléctricos |
| Slowbro | Eléctricos o bicho |
| Dodrio | Eléctricos |

### 8. CABALLERO



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Dragonite | Hielo |
| Nidoking | Hielo |
| Pinsir | Fuego |
| Golduck | Eléctricos |
| Flareon | Agua o eléctricos |
| Electrode | Hielo o tierra |



## División MASTER BALL

Hay entrenadores listillos que cambian de Pokémon cada vez que ejecutas un ataque para que nos les afecte. La solución contra eso es utilizar ataques normales, tierra o golpes directos que no utilicen rayos ni cosas parecidas.

### 1. MOTORISTA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Weezing | Psíquicos |
| Machamp | Psíquicos |
| Muk | Psíquicos |
| Primeape | Psíquicos |
| Nidoqueen | Planta o psíquicos |
| Poliwrath | Planta o Psíquicos |

### 2. ROCKERO



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Zapdos | Fuego o psíquico |
| Exeggutor | Fuego o bicho |
| Jolteon | Tierra |
| Tangela | Fuego |
| Electrode | Tierra |
| Venusaur | Bicho o fuego |

### 3. MALABARISTA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Hypno | Bicho |
| Machamp | Psíquico |
| Gengar | Psíquico |
| Jynx | Roca o tierra |
| Magmar | Psíquicos |
| Snorlax | Fuego |

### 4. BELLA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Gyarados | Eléctricos |
| Omastar | Eléctricos |
| Tentacruel | Eléctricos o psíquicos |
| Rhydon | Agua |
| Starmie | Eléctricos |
| Sandslash | Agua |

### 5. EXORCISTA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Gengar | Psíquicos |
| Ninetales | Agua o tierra |
| Haunter | Psíquicos |
| Aerodactyl | Eléctricos |
| Cloyster | Eléctricos |
| Lapras | Eléctricos |

### 6. DOMADOR



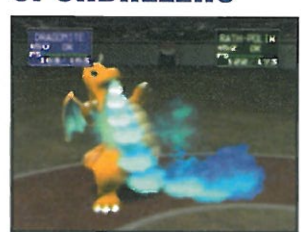
| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Tauros | Lucha |
| Kangaskhan | Lucha |
| Snorlax | Lucha |
| Arcanine | Agua |
| Rapidash | Agua |
| Vaporeon | Eléctricos |

### 7. MÉDIUM



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Alakazam | Bicho |
| Starmie | Eléctricos |
| Kadabra | Bicho |
| Charizard | Eléctricos o agua |
| Exeggutor | Fuego |
| Zapdos | Fuego |

### 8. CABALLERO



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Dragonite | Eléctricos o hielo |
| Jolteon | Tierra |
| Articuno | Fuego o lucha |
| Tauros | Eléctricos |
| Moltres | Eléctrico o agua |
| Lapras | Tierra o roca |

### Modo DODUO



Este curioso modo te **permite jugar al doble de velocidad en la Torre GB** y así poder combatir, cazar y evolucionar a tus Pokémon de la manera más rápida y eficaz. Para activarlo, **tienes que acabarte la Poké Copa al completo**, con todas sus divisiones.



# TODAS LAS COPAS: CONSEJOS Y TRUCOS

## Super Copa: nivel 100



**Esta es la copa más dura de todo el juego**. Puedes jugar con cualquier Pokémon de cualquier nivel, incluido el mismísimo Mew. Es conveniente que todos tus Pokémon sean de **nivel 100**, más que nada porque ése será el nivel que tendrán nuestros rivales. Si no tienes ninguno, tendrás que alquilarlos, con lo que conlleva.

**Selección de Pokémon ganadores:**
**Mewtwo o Mew:** Con cualquiera de estos Pokémon psíquicos bien entrenados y con ataques de distintos tipos, no tendrás ningún problema para proclamarte campeón.
**Lapras:** Sus ataques de agua y de hielo nos sacarán de más de un apuro contra los Pokémon de tierra, roca o dragón.
**Zapdos:** Pokémon eléctrico por excelencia. Zapdos además tiene ataques voladores que nos serán de gran utilidad contra los Pokémon bicho, planta o lucha.
**Starmie:** Tiene a su disposición ataques de agua, eléctricos y psíquicos. Puede venirnos muy bien cuando tengamos que enfrentarnos a varios Pokémon del mismo tipo.
**Golem:** Tiene ataques de fuego, tierra y roca. Es la clase de Pokémon del que no podríamos prescindir ni un momento.
**Pinsir, Parasect o Scyther:** Los tres tienen en común que pueden aprender ataques tipo bicho. Si los coges de alquiler, no te servirán de gran ayuda.

## División POKÉ BALL

Esta es la única división en la que saldrás airoso utilizando Pokémon de alquiler. Intenta contrarrestar los ataques de los contrarios con Pokémon que sean letales, y que puedan paralizarle o dormirle.

### 1. CALVO



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Paras | Roca o fuego |
| Magikarp | Roca |
| Caterpie | Roca o fuego |
| Growlithe | Agua |
| Weedle | Roca o fuego |
| Charmander | Agua |

### 2. ROCKET



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Ekans | Psíquicos |
| Poliwag | Eléctricos |
| Drowzee | Eléctricos |
| Omanyte | Eléctricos |
| Grimer | Psíquicos |
| Nidoran Hembra | Psíquicos |

### 3. KARATEKA



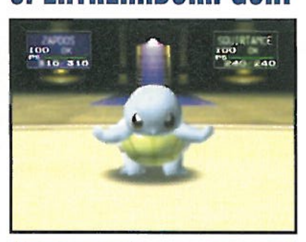
| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Mankey | Psíquicos |
| Pikachu | Roca o tierra |
| Machop | Psíquicos |
| Rattata | Hielo |
| Kabuto | Tierra |
| Cubone | Agua |

### 4. JUGADOR



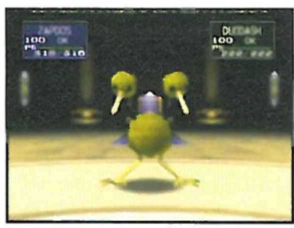
| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Geodude | Agua |
| Goldeen | Eléctricos |
| Magmar | Agua |
| Krabby | Eléctricos |
| Seel | Eléctricos |
| Nidoran Macho | Psíquicos |

## 5. ENTRENADORA GUAY



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Oddish | Bicho o psíquico |
| Psyduck | Eléctricos |
| Bulbasaur | Bicho o psíquicos |
| Horsea | Eléctricos |
| Squirtle | Eléctricos |
| Eevee | Fuego o agua |

## 6. ORNITÓLOGO



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Abra | Eléctricos |
| Spearow | Hielo |
| Zubat | Hielo o psíquicos |
| Doduo | Hielo |
| Pidgey | Eléctricos o hielo |
| Gastly | Psíquicos |

## 7. CIENTÍFICO



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Shellder | Eléctricos |
| Tentacool | Eléctricos |
| Vulpix | Agua |
| Bellsprout | Hielo |
| Tangela | Fuego o hielo |
| Dratini | Hielo |

## 8. ENTRENADOR GUAY

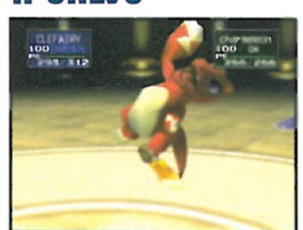


| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Flareon | Roca o tierra |
| Lickitung | Eléctricos |
| Slowpoke | Eléctricos |
| Meowth | Tierra |
| Diglett | Hielo |
| Magnemite | Tierra o roca |

## División SUPER BALL

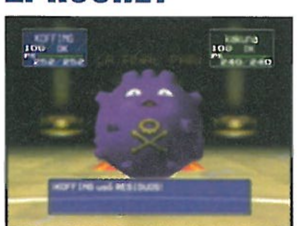
Es hora de empezar a usar Pokémon entrenados, y cuanto más rápidos mejor. También te puedes permitir usar Pokémon de alquiler, pero siempre jugarás con desventaja: el que golpea primero, golpea dos veces.

## 1. CALVO



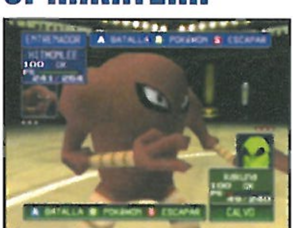
| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Nidorina | Psíquicos |
| Koffing | Psíquicos |
| Nidorino | Psíquicos |
| Machoke | Psíquicos |
| Grimer | Psíquicos |
| Hitmonchan | Psíquicos |

## 2. ROCKET



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Hypno | Bicho |
| Koffing | Psíquicos |
| Poliwhirl | Eléctricos |
| Nidorina | Psíquicos |
| Sandshrew | Agua |
| Muk | Psíquicos |

## 3. KARATEKA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Voltorb | Tierra |
| Raichu | Tierra |
| Primeape | Volador o psíquico |
| Hitmonlee | Volador o psíquico |
| Machoke | Volador o psíquico |
| Marowak | Agua |

## 4. JUGADOR



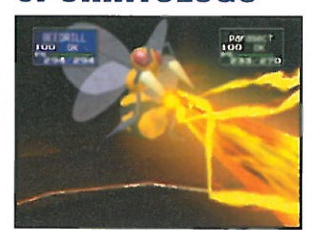
| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Graveler | Planta o agua |
| Seaking | Eléctricos |
| Clefairy | Agua |
| Kingler | Eléctricos |
| Ponyta | Agua |
| Nidoran Hembra | Tierra o psíquicos |

## 5. ENTRENADOR GUAY



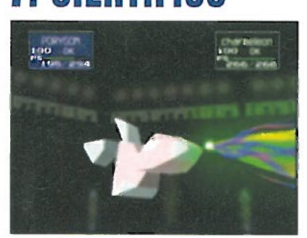
| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Gloom | Bicho o fuego |
| Golduck | Eléctrico |
| Weepinbell | Bicho o fuego |
| Wartotle | Eléctrico |
| Ivysaur | Bicho o fuego |
| Seadra | Eléctrico |

## 6. ORNITÓLOGO



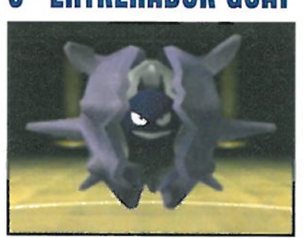
| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Farfetch'd | Eléctrico |
| Fearow | Eléctrico |
| Gyarados | Eléctrico |
| Beedrill | Psíquico |
| Pidgeotto | Eléctrico |
| Haunter | Psíquico |

## 7. CIENTÍFICO



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Staryu | Eléctrico |
| Chansey | Fuego |
| Kadabra | Bicho |
| Venusaur | Bicho |
| Porygon | Fuego |
| Exeggcute | Bicho |

## 8- ENTRENADOR GUAY



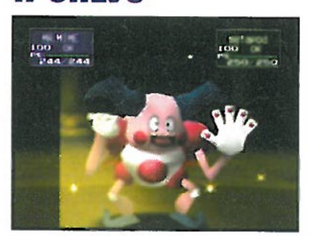
| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Rhyhorn | Agua |
| Cloyster | Eléctrico y fuego |
| Magneton | Tierra |
| Dragonair | Hilo |
| Moltres | Eléctrico y agua |
| Kangaskhan | Eléctrico y agua |

# TODAS LAS COPAS: CONSEJOS Y TRUCOS

## División ULTRA BALL

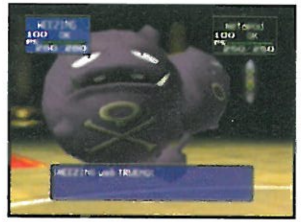
El nivel de fuerza y de vida de los Pokémon de los entrenadores ha aumentado y empieza a ser absolutamente vital disponer de plantillas con sólo Pokémon entrenados de nivel 100.

### 1. CALVO



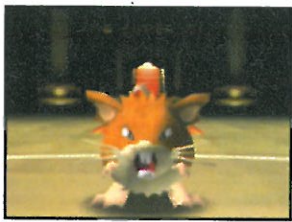
| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Mr. Mime | Eléctrico, fuego o agua |
| Ditto | Eléctrico, fuego o agua |
| Butterfree | Fuego |
| Wigglytuff | Eléctrico, fuego o agua |
| Arcanine | Agua |
| Venomoth | Fuego |

### 2. ROCKET



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Weezing | Psíquico |
| Onix | Agua |
| Nidoqueen | Psíquico |
| Sandslash | Agua |
| Arbok | Psíquico |
| Omastar | Eléctrico |

### 3. KARATEKA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Hitmonchan | Psíquico |
| Electrode | Tierra |
| Machamp | Psíquico |
| Raticate | Tierra |
| Scyther | Eléctrico |
| Poliwrath | Psíquico |

### 4. JUGADOR



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Golem | Agua |
| Rapidash | Agua |
| Clefable | Tierra |
| Pinsir | Tierra |
| Dewgong | Eléctrico |
| Nidoking | Agua |

### 5. ENTRENADORA GUAY



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Vileplume | Fuego o bicho |
| Tentacruel | Eléctrico |
| Victreebel | Fuego o bicho |
| Blastoise | Eléctrico |
| Rhydon | Agua |
| Lapras | Eléctrico |

### 6. ORNITÓLOGO



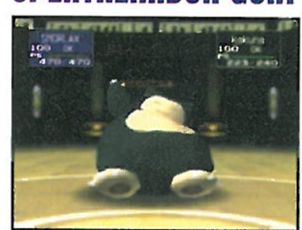
| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Dodrio | Eléctrico |
| Golbat | Eléctrico |
| Charizard | Eléctrico |
| Zapdos | Eléctrico |
| Pidgeot | Eléctrico |
| Gengar | Psíquico |

### 7. CIENTÍFICO



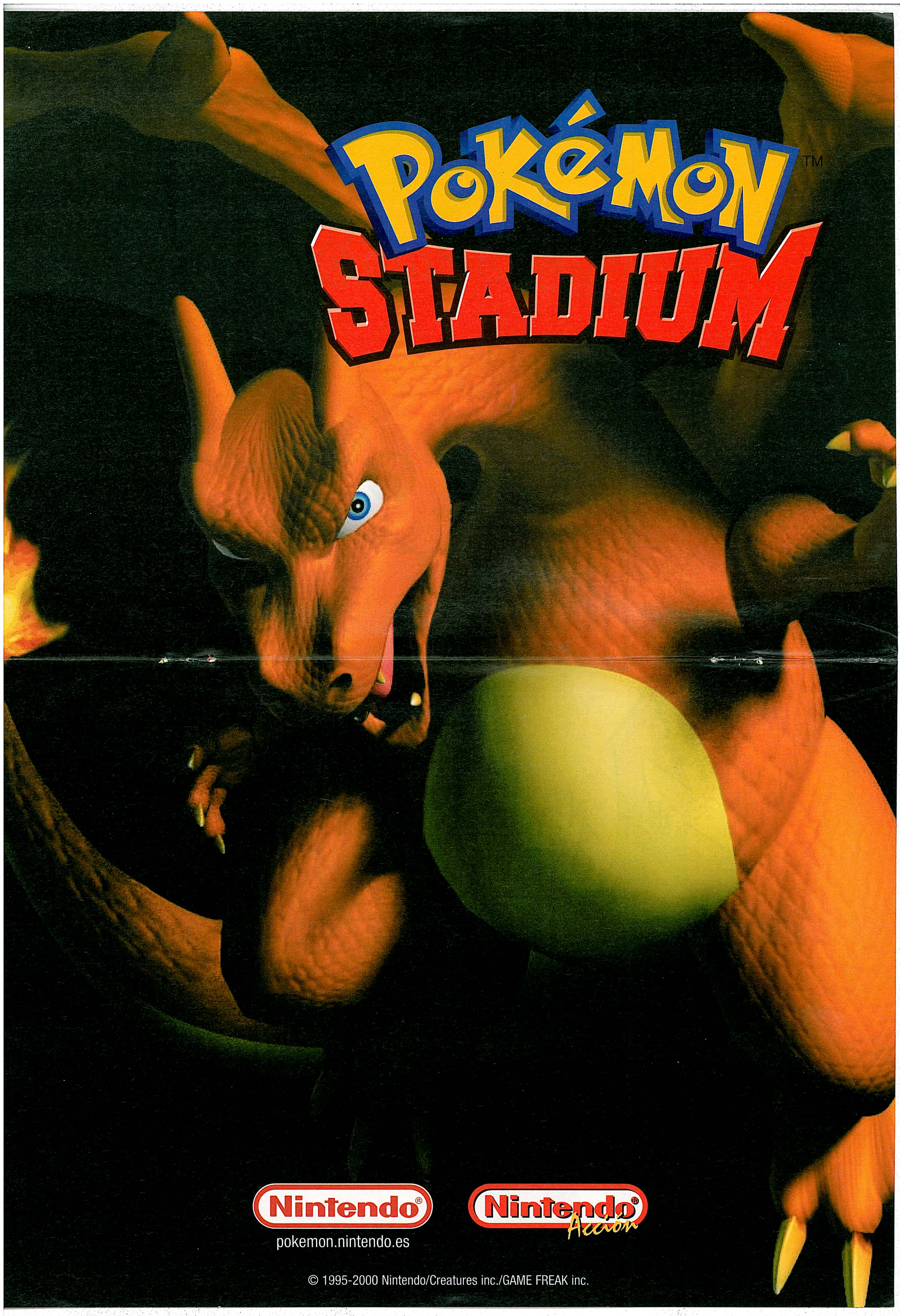
| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Electabuzz | Tierra |
| Dugtrio | Agua |
| Vaporeon | Eléctrico |
| Kabutops | Eléctrico |
| Persian | Eléctrico |
| Exeggutor | Fuego |

### 8. ENTRENADOR GUAY



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Jolteon | Tierra o roca |
| Dragonite | Eléctrico |
| Ninetales | Tierra o roca |
| Aerodactyl | Eléctrico |
| Slowbro | Eléctrico |
| Snorlax | Tierra o roca |




Pokémon™
STADIUM
Nintendo®
pokemon.nintendo.es
Nintendo® Acción
© 1995-2000 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc.


POKÉMON™
¡Hazte con todos!™
Nintendo®
pokemon.nintendo.es

## División MASTER BALL

Esta es nuestra última batalla para proclamarnos campeones. Si consigues vencer aquí sin dificultades, no habrá combate Pokémon que se te resista. Usa sólo Pokémon entrenados y aplica estrategia de vez en cuando.

### 1. CALVO



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Pinsir | Fuego |
| Magmar | Agua |
| Beedrill | Fuego |
| Raticate | Agua o fuego |
| Flareon | Agua |
| Kangaskhan | Agua o fuego |

### 2. ROCKET



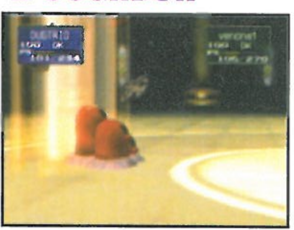
| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Jynx | Fuego |
| Aerodactyl | Eléctrico |
| Golem | Agua |
| Persian | Fuego |
| Golbat | Eléctrico |
| Victreebel | Fuego |

### 3. KARATEKA



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Machamp | Psíquico |
| Primeape | Psíquico |
| Scyther | Hielo o eléctrico |
| Nidoqueen | Psíquico |
| Hitmonlee | Psíquico |
| Jolteon | Tierra |

### 4. JUGADOR



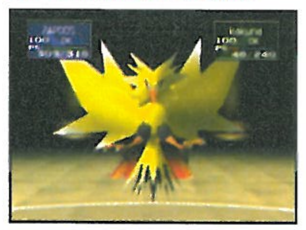
| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Tauros | Psíquico |
| Blastoise | Eléctrico |
| Slowbro | Eléctrico |
| Arbok | Psíquico |
| Dugtrio | Hielo |
| Dragonite | Hielo |

### 5. ENTRENADORA GUAY



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Starmie | Eléctrico o planta |
| Poliwrath | Eléctrico o planta |
| Dewgong | Eléctrico o planta |
| Venusaur | Fuego |
| Omastar | Eléctrico o planta |
| Exeggutor | Fuego |

### 6. ORNITÓLOGO



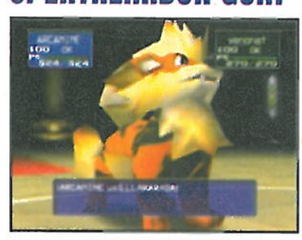
| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Articuno | Eléctrico |
| Charizard | Eléctrico |
| Moltres | Eléctrico |
| Pidgeot | Eléctrico o hielo |
| Zapdos | Eléctrico o hielo |
| Fearow | Eléctrico o hielo |

### 7. CIENTÍFICO



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Alakazam | Bicho |
| Rapidash | Tierra |
| Ditto | Tierra |
| Lapras | Eléctrico |
| Gengar | Fuego o psíquico |
| Raichu | Tierra |

### 8. ENTRENADOR GUAY



| POKéMON | VÉNCELO CON |
|---|---|
| Mew | Bicho |
| Cloyster | Eléctrico |
| Electrode | Tierra |
| Rhydon | Agua |
| Snorlax | Varios |
| Arcanine | Tierra |

## MODO DODRIO




El premio por acabarnos la Super Copa consiste en el modo Dodrio de la Torre Pokémon, para **jugar a nuestro cartucho de Game Boy ¡al triple de velocidad!** Si os parece exagerado entrenar y evolucionar a vuestros Pokémon en tan corto periodo de tiempo, también tenéis la posibilidad de jugar en el modo Doduo y en el normal.

# Los mejores trucos para todos los Pokémon

Novatos y maestros, estáis todos invitados a nuestra segunda "traca" de trucos para Pokémon. Si queréis sacarle todo el partido al juego, o simplemente salir de una situación apurada, habéis llegado a las páginas oportunas. Empieza el show.

## Popurri Rojo, Azul y Amarillo

Si mantienes presionado Arriba y B cuando intentes atrapar un Pokémon, será más fácil atraparlo. ¡Cómo que no te hemos impresionado nada! Está bien, fíjate ahora en éste. Gyarados tiene poderes de Dragón, pero él no es un Dragón, lo que le convierte en



el Pokémon perfecto para vencer a Dratini o Dragonite. Siguiendo con el tema dragones, estos Pokémon tienen una debilidad importante: el hielo. Y terminamos el popurri descubriendo un interesante secreto: hay ciertos Pokémon, como Chansey, que cuanto mejor sea la bola con la que los intentas capturar más fácil es que se escapen.

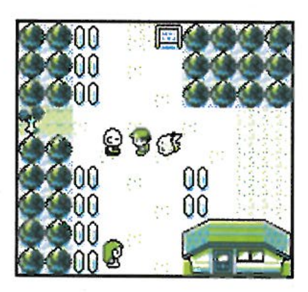



## ¿Pokémon morenitos en Pokémon Stadium?

En la pantalla de título del juego, presiona rápidamente Arriba, Arriba, Arriba, Derecha, Arriba, Izquierda y Abajo. Seguidamente debes escuchar un fuerte "Pica, Pica" enviado por Pikachu, naturalmente. Si lo has hecho bien, todos tus Pokémon serán negros o más oscuros de lo normal.

## ¿Pero existe Missingno (edición Rojo/Azul)?

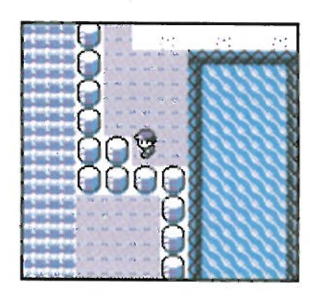
Vuela hasta Ciudad Verde y habla con el anciano que te dice cómo capturar un Weedle si no estás ocupado. Después



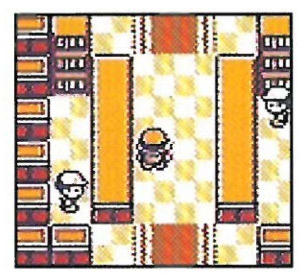
de que te diga cómo, vuela hasta Isla Canela y usa surf para nadar a lo largo de la línea de costa cercana al gimnasio de Blaine. Presionando A y B deberás encontrar a Missingno, cuyo nombre aparenta ser M. Captúralo con una Master Ball, llámalo con el nombre de un Pokémon que quieras y a continuación usa un Caramelo Raro para que evolucione al Pokémon que buscas.

## Monedas secretas en Pokémon Amarillo

En los rincones del escenario hay monedas escondidas. Puedes conseguirlas andando por esas zonas y presionando el botón A.



## ¿Cómo conseguir las dos MO de ciudad Fucsia?



La primera es Surf y se encuentra en la Zona Safari, aunque es muy difícil de encontrar. Debes llegar a la zona 3 y buscar la casa escondida, donde un tipo te dará el MO 03. La segunda es la habilidad fuerza y para conseguirla tienes que encontrar el diente de oro que está en el mismo sitio que la casa escondida de la zona Safari. Después vas a la Casa del Alcalde, donde te cambiarán el diente por el MO 04.

## Hazte con el MT Mímico



Para conseguirlo, debes comprar un Pokémuñeco en el centro comercial de Ciudad Azulona. Después vuela hasta Ciudad Azafrán y habla con la copiona. Ella te dará el MT Mímico que tanto buscas.

## ¡Consigue a Squirtle!

Primero debes derrotar a L.T Surge y luego tienes que ir a Ciudad Carmín donde la oficial Mara, que está en el centro de la ciudad, te dará a Squirtle .



## Cómo causar daño extra

Cuando estés luchando, selecciona tu ataque preferido. En el momento que aparezca el texto que dice el ataque que efectúas (por ejemplo" Venusaur usó hoja afilada"), presiona el botón A hasta que la vida de tu oponente deje de bajar. Con este truco conseguirás quitarle más energía de lo habitual, lo que es sin duda de agradecer.




## ¡Raichu en el amarillo!

Para conseguir a Raichu, pasa tu Pikachu a una edición Rojo o Azul, y después súbelo hasta el nivel 50-60. Entonces utiliza una Piedra Trueno sobre él. Tras evolucionarlo, puedes devolverlo a tu Pokémon Amarillo. Ahora ya tienes a Raichu. Pero cuidado, Pikachu no durará mucho cerca de ti si no tienes precaución al hacer esta operación que, por cierto, sólo debes realizar una sola vez.

## Consigue a Mewtwo

Solo podrás conseguir a Mewtwo cuando hayas terminado el juego. Primero ve hacia Ciudad Celeste, luego sube por el pasillo del norte donde hay cinco entrenadores. Vete a la izquierda y entrarás en una zona verde. Allí veras un riachuelo en el que utilizarás Surf para nadar hasta encontrar tierra. Sal del agua y entra en la mazmorra rara. Si no has terminado el juego, no podrás entrar. Una vez allí, y en lo más profundo de la mazmorra, encontrarás a Mewtwo. Usa la Master Ball para atraparle.

## Subir el nivel de tus Pokémon fácilmente

Para ganar puntos de experiencia, simplemente selecciona el Pokémon que quieras subir y ponle el primero en tu lista. Cuando empieces a luchar, cámbialo por otro Pokémon. Los dos subirán de nivel, aunque uno no pelee.




## ¿Cómo cazar a Kadabra?

◎ Tienes que situarte en Ciudad Lavanda. Una vez allí, ve por el camino de la izquierda, o sea la ruta 8, y pronto verás una zona verde cerrada por varios arbustos. Córtalos y entra a buscar pelea. Aparecerá un Kadabra, lucha y atrápalo.



## Corta todas las zonas verdes



Cuando hayas conseguido la MO Cortar, tus Pokémon podrán cortar las zonas verdes. Usa cortar y los Pokémon salvajes no te atacarán en las zonas que cortes. Si quieres encontrar la habilidad, sigue leyendo.

## Localiza la habilidad CORTE



Está dentro del SS ANNE. Cuando subas, busca al capitán y él te dará el MO 01 que contiene CORTE. Enséñaselo a un Pokémon y podrás usarlo. Ten cuidado, no se puede borrar con otra técnica después.

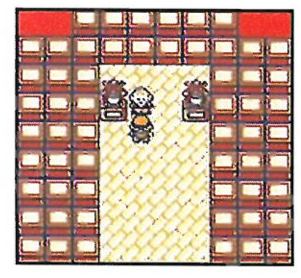


## Y el Scope Silph




Para conseguir el Scope Silph y así poder ver a los fantasmas (y de paso llegar al final de la Torre Pokémon), debes ir a Ciudad Azulona y allí al Casino del Team Rocket. Luego habla con el Rocket que hay junto al cartel. Cuando se vaya, lee el cartel y entra dentro, busca la llave del ascensor y úsala para ir al B4 y luchar contra el jefe del Team Rocket. Si le vences, obtendrás el Scope Silph.

## ¿La Pokéflauta para despertar Pokémon dormidos?



Cuando obtengas el Silph Scope -cosa que acabamos de explicarte ahí arriba-, ve hacia la cima de la Torre Pokémon, en Pueblo Lavanda. A continuación habla con el anciano señor Fuji, que está en la sexta planta bien custodiado por malvados entrenadores Rockets, para que te dé la Pokéflauta. Con ella puedes despertar Pokémon dormidos durante las batallas (ahorrarás un dinerito) y, lo más inmediato, despertar a los dos Snorlax que hay en las rutas.

## Mis Pokémon no me obedecen

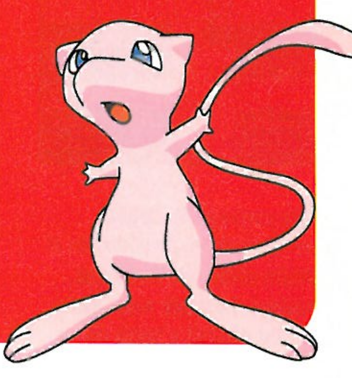
Eso se debe a que tienen mucho nivel. Toma nota de estos apuntes. Si no tienes la medalla cascada, tus Pokémon no pueden tener menos de 20. Si no tienes la medalla Arcoiris, deben estar bajo 50. Si tienes

## Más rumores que certezas

◎ El rumor más grande -y que parece ser cierto- sobre Pokémon, dice que **Mew esta cerca del SS. ANNE**. Para conseguir que este truco funcione es muy importante que no subas al SS. ANNE en ningún momento en Ciudad Carmín. Así que, para poder continuar deberás usar el cable link con un amigo que tenga un Pokémon con la habilidad Corte. Ahora juega hasta que obtengas FUERZA y SURF, vuelve al SS. ANNE pero no entres. Quédate donde se ve el barco en pequeño y usa el SURF para nadar a la derecha. Llegarás a un sitio con tierra, usa FUERZA para mover la roca y encontrarás una Poke Ball (o un Pokémon como cuando ves a Mewtwo, dependiendo de la versión) que es MEW, el Pokémon 151.

◎ Otro rumor asegura que MEW se puede encontrar en la mansión de Isla canela cuando obtienes los 150 Pokémon (¿será verdad?). Y otro, que venciendo al Alto Mando un par de veces, Mew aparecerá en Hall de la Fama. Enviadnos una foto si os hacéis con él.

◎ También existe el rumor de la Cueva Dragón, que dice que ahí se pueden ver Dragonair y Dragonite salvajes, y que al final está Mew. Para llegar a la cueva debes tener a los tres pájaros legendarios y a las tres evoluciones de Dratini; o sea Dratini, Dragonair, Dragonite, Zapdos, Moltres y Articuno. Si no funciona con esta alineación, lo que se necesita son las tres evoluciones de Eevee con Eevee incluido, más Mewtwo, es decir: Mewtwo, Eevee, Vaporeon, Jolteon, Flareon y otro Pokémon. Cuando los tengas, ve a visitar a Bill que te abrirá la puerta a la Cueva Dragón. Si no la abre, ve a la Zona Safari, donde está el SURF, habla con la persona que hay allí y regresa para dialogar con Bill.



la medalla volcán, deben estar bajo 70 y si tienes la medalla Tierra, deben tener 100. Estas son las cuentas.

## ¿Cuáles son las combinaciones de las papeleras de Ciudad Carmín?

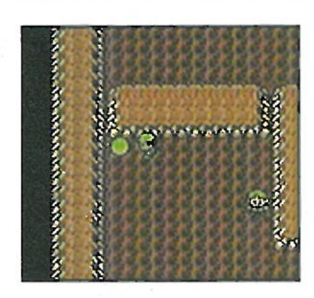
Eso es fácil. Cuando encuentres la primera, la segunda estará arriba o abajo o a la izquierda o a la derecha, en una de sus cuatro direcciones. Si está en el extremo de abajo-izquierda, su correspondiente es la del lado de la derecha.

## Mi pokémon aumenta su experiencia




Hay varias formas de conseguir que tu débil Pokémon aumente rápidamente su experiencia. Una es ponerlo el primero en la lista de Pokémon, pero ésta ya te la hemos contado. Otra posibilidad es darle Caramelos Raros. Son muy difíciles de encontrar, pero el Pokémon que tenga el placer, subirá un nivel. Y la última es conseguir 50 Pokémon. Cuando tu Pokédex marque 50, busca al ayudante del Profesor OAK y te dará el Repartir EXP. Con esto, la mitad de experiencia del combate irá a los Pokémon que no han luchado, repartida a partes iguales.

## Truco de la Master Ball



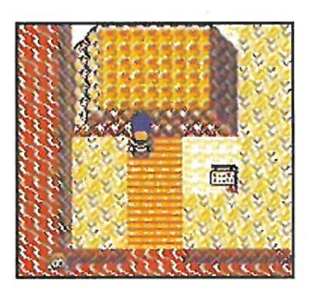
Este truco consiste en usar cualquier Poke Ball como una Master Ball. Pulsa arriba y B a la vez cuando lances las Poke Ball hacia el Pokémon, y no lo sueltes hasta que no lo cojas. Este truco funciona siempre y cuando la Poke Ball no se pierda.

## Pescar con el 95% de seguridad



Usa la super caña y, cuando diga "Ash usó Super Caña", gira el mando en el sentido de las agujas del reloj todo lo rápido que puedas. Funciona el 95% de las veces, o sea que es fiable y tiene resultados espectaculares: pican todos.

## Capturar Pokémon del Safari fuera de Safari



Ve al área del Safari donde esté el Pokémon que quieras capturar (ej. Kanghaskhan en la zona 2 y 4). Corre a ese área y espera a que el tiempo se acabe. Ve ahora hasta las islas espuma, usa SURF en la costa (tú debes quedarte medio dentro y medio fuera del agua) y muévete para arriba y abajo. Los Pokémon salvajes que había en esa zona del safari irán apareciendo y podrás luchar contra ellos.

## Consigue a Gyarados

En Pokémon Amarillo, ve al lago que hay detrás de la casa del guardián y usa Super Caña. Una de cada 20 batallas será contra Gyarados.



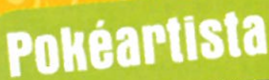



## ¿Existe Metrópolis Soleada?

Es otro de los rumores que han llegado a nuestra redacción. Para llegar a esta extraña gran ciudad debes ir al SS. ANNE, cuando consigas MO 01 (Corte). Entra por los camarotes y déjate matar. Luego juega hasta vencer al Alto Mando. Si consigues derrotarlos siete veces seguidas sin recargarte ni salvarlo, aparecerás frente al SS. Anne, en lugar de en Pueblo Paleta (que sería lo normal). A continuación embarca en el SS. Anne y la nave se irá contigo. Tu destino será una ciudad dotado de todos los adelantos, con tienda de bicis, club de fans, pescaderías, centros comerciales, en fin, lo que hay en todas las ciudades, junto en una sola. Como un Corte Inglés a lo bestia.

# ZONA Pokémon™

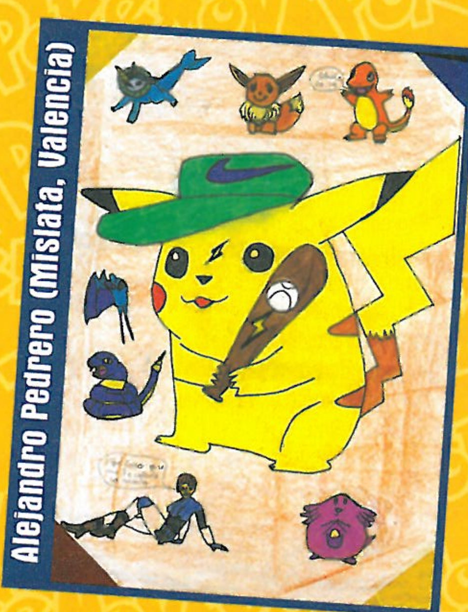
¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon.







**Francisco Javier Haering Portolés (Madrid)**
*Él mismo llama a su dibujo "Ash y sus pinitos". Qué mejor título para las primeras fotos que Ash consigue hacer en Pokémon Snap. Sí, son un poco raras, sobre todo ésa en la que aparece el mismo Ash, pero el dibujo es muy bueno.*



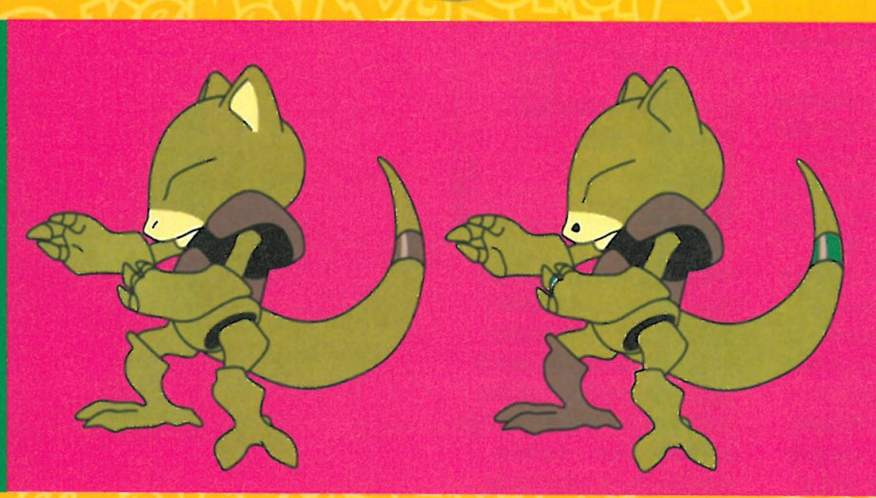
**Alejandro Pedrero (Mislata, Valencia)**

## ¡Participa y Gana!

**Todos los meses regalaremos 5 podómetros Pokémon Pikachu entre los dibujos y cartas que publiquemos.**

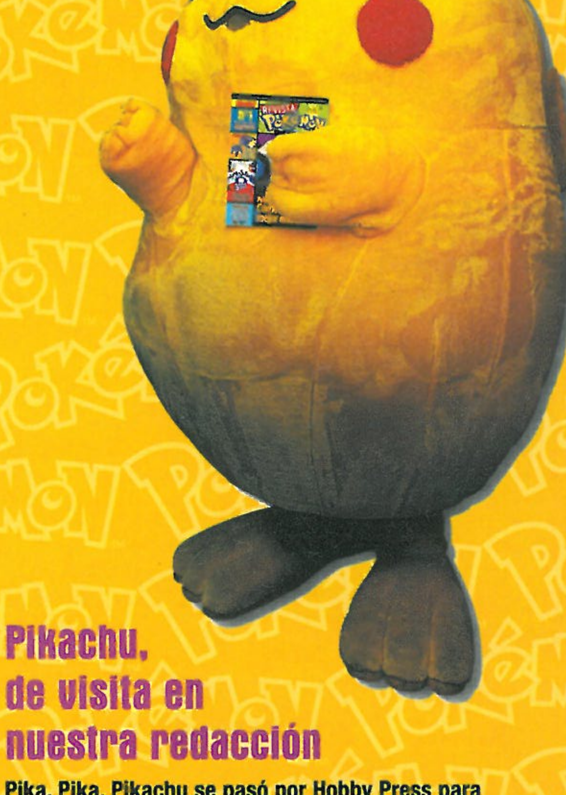
Nintendo

## Busca las diferencias



Agudiza la vista y encuentra las 6 diferencias que hay entre estos dos Abra.





## Sopa de Letras Pokémon

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| T | R | U | O | Ñ | V | O | B | I | G |
| T | M | I | L | O | E | M | A | M | A |
| O | S | E | L | I | N | P | O | T | A |
| X | B | A | E | R | G | I | A | R | D |
| I | R | A | T | N | A | C | X | O | Y |
| C | A | E | S | A | N | T | E | S | W |
| O | F | U | E | R | Z | A | R | N | A |
| E | R | O | D | O | A | R | B | O | L |
| F | R | E | N | A | R | M | A | S | C |

Encuentra los nombres de las 5 Máquinas Ocultas y de 2 Máquinas Técnicas.

## Pikachu, de visita en nuestra redacción

**Pika, Pika, Pikachu se pasó por Hobby Press para invitarnos a la final del campeonato Stadium, y de paso hojear en primicia la nueva Revista Pokémon. A nuestro amigo le moló tanto, que no dudó en posar con ella para la posteridad. Por cierto, ¡qué grande es!**

## Tele 5, con Pokémon

### Nace "Pokémon Manía"




**Este es el nuevo programa de Tele 5, que está dedicado exclusivamente al mundo que rodea a Pokémon. En él se realizan todo tipo de actividades y concursos en los que Pikachu, Charmander o Bulbasaur (por poner un ejemplo) pueden ser los protagonistas.**

**Dentro del programa se incluye un capítulo de animación de la serie, que ha vuelto a empezar desde el principio mientras esperan nuevos episodios. Los presentadores le echan mucha salsa al asunto y ya están hechos unos auténticos expertos en el mundo de los Pokémon.**

**Se emite por las mañanas y dos veces, por si os supo a poco. No olvidéis que en cada programa podéis ver un capítulo de la serie de TV y que, aunque lentamente, irá avanzando.**

**Las nuevas entregas quizá no tarden tanto en llegar, ya que en Estados Unidos acaban de adquirir los derechos para emitir los correspondientes a la Liga Jolt. Paciencia, maníacos de Pokémon, pronto veremos el desenlace de los combates más impresionantes y de las evoluciones más esperadas.**

Información realizada por la revista ¡Dibus!




## Pokéfoto

Hola, quiero hacer saber que estáis ante el mejor maestro Pokémon. Aquí tenéis una prueba:



Aquí estoy a la edad de 3 años con mi primer pokémon.

Ahora que tengo 18 años de experiencia como entrenador, os daréis cuenta de que soy "el Maestro", y que cualquiera que me rete perderá.

Jonatan Martín Asenjo
Miranda de Ebro (Burgos)

**Jonatan Martín Asenjo (Miranda de Ebro, Burgos)**

*Mensaje del redactor:* Mira, chaval, tú lo que no sabes es que, aquí, el menda escribano, tiene una gorra Pokémon fechada en 1834 perteneciente a su tatarabuelo, un mazo de cartas de cuando se hacía la mili con lanza y un retrato al óleo del primer Emperador Pikachu "el Pika", en perfecto estado de conservación...

Que no, tío, que es broma. Es que con tu foto nos ha entrado el cachondeito tonto.







Enrique Llover (Barcelona)

## Peque Estrella

**Igor Sierra, 3 años (Elbar, Guipúzcoa)**
Se le saltan las lágrimas a uno... Tres añitos, chavales, y ya está dibujando a Pikachu, y también un... em... un, un Charmander... una cosa amarilla con orejas que vuela, y un algo verde y grande. El caso es que el nene es un artista precoz, y además promete. Yo el otro día hice un dibujo exactamente igual, pero el Pikachu me salió bastante peor, la verdad...




## Busca las diferencias

Agudiza la vista y encuentra las 6 diferencias que hay entre estos dos Horsea.

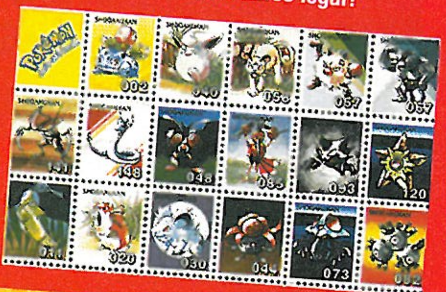


**Anímate y envíanos un dibujo que tenga que ver con el mundo Pokémon**



## ¿Serán de curso legal?

La curiosidad de este mes son estos sellos de Pokémon que algún artista se ha trabajado con paciencia y celo en su estación de diseño. ¿O serán de curso legal?



**David Sainz Pérez (Burgos)**






# PokéTEST

## ¿CUÁNTO SABES DE VERDAD SOBRE POKéMON?

Este mes queremos preguntaros sobre el origen de Pokémon y sobre sus creadores. Elige la respuesta correcta entre las tres opciones que te damos para cada pregunta.

1. Satoshi Tajiri es el "padre" de Pokémon. ¿Sabes qué cargo ocupa y en qué compañía, actualmente?
   **a)** presidente Game Freak, **b)** presidente Creatures, **c)** manager

2. ¿Cuál de estos juegos no lo ha programado Game Freak?
   **a)** Mario & Wario, **b)** Jerry Boy, **c)** Lanpen No Itoso

3. Cuando Tajiri presentó su idea de Pokémon a Nintendo Japón, ¿cuánto tiempo tardó hasta que finalmente vio la luz?
   a) 2 años, **b)** 6 años, **c)** 6 meses

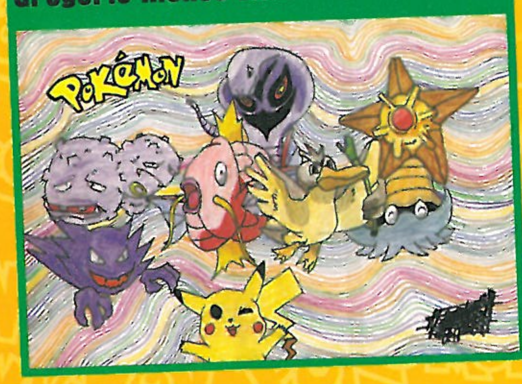


*Tajiri es muy tímido y no le gusta salir en las revistas. Y eso que es más famoso que...*

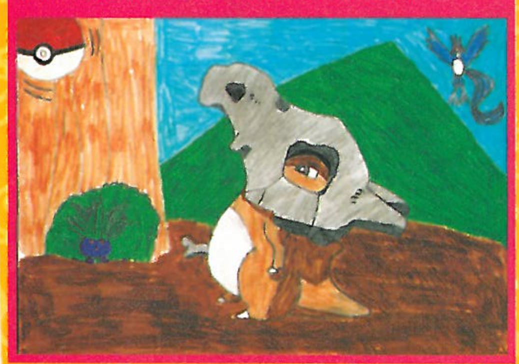
4. El equipo de Game Freak nos espera en Ciudad Azulona. ¿Sabías decirnos quién es el tipo de las gafas, el que asegura ser el artista gráfico?
   **a)** Shigeru Miyamoto, **b)** Tsunekazu Ishihara, **c)** Ken Sugimori

5. Otra de juegos de Game Freak. ¿Sabías que hicieron uno titulado Quinty (Mendel Palace para los americanos)? Pues sí, salió en 1989 y lo publicó Namco. Pero, ¿a qué no sabes para qué consola salió?
   **a)** Super Nintendo, **b)** NES, **c)** Game Boy

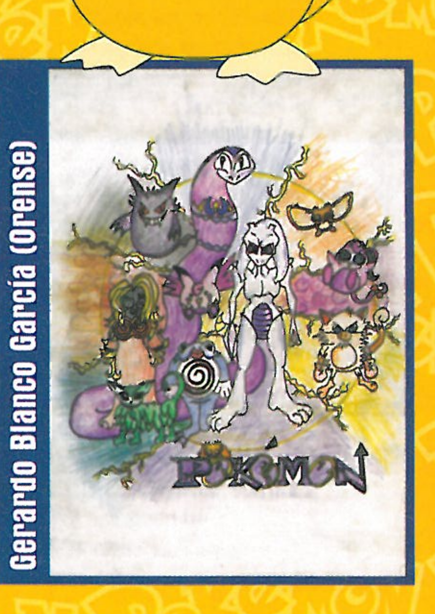
**Gregorio Alonso Llamas (León)**




**Luis Carreño Porras (Murcia)**



**Gerardo Blanco García (Orense)**




### Clubes

Si tienes un club Pokémon y quieres verlo crecer rápido como un Bulbasaur, no te cortes en enviarnos una misiva con los requisitos necesarios para formar parte de él. También puedes ponerte en contacto con otros clubs Pokémon y así formar ¡uno tan gordo como un Snorlax!

### Participa

Estamos abiertos al público. Envíanos sugerencias,cosas originales sobre el mundo Pokémon, ideas, curiosidades, secretos. Participa, que hay premio...

### ¿Eres el mejor entrenador Pokémon?

Demuéstranos en estas páginas que eres el mejor entrenador. Sí, sólo tienes que enviarnos una foto de tu pokédex, para que veamos qué niveles han alcanzado tus seis pokémon. Cada mes publicaremos una lista con los mejores entrenadores.

### Soluciones pasatiempos

**Diferencias Abra**
Cola, pierna, dedo, línea de la mano, nariz y oreja.

**Sopa de letras**
MO: Destello, Cortar, Surf, Volar Fuerza.
MT: Tóxico, Venganza.

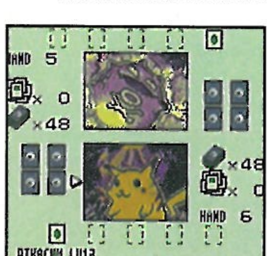
**Diferencias Horsea**
Cola, línea barriga, nariz, cuerno posterior, ojo y aleta.

**Pokétest**
1-A, 2-C, 3-B, 4-C, 5-B.

# El Profesor Oak te responde

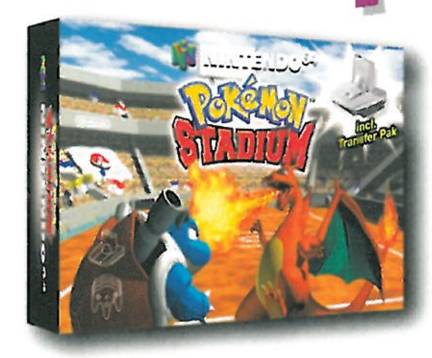
## ¿Qué otros juegos de Pokémon van a salir este año para Game Boy?

Pues que yo sepa al menos dos. El más inminente es Pokémon Pinball, que parece que saldrá a finales de septiembre. Ni se te ocurra perdértelo, seas Pokéadicto o no. A finales de año está previsto Pokémon Trading Card Game, cartucho basado en el exitoso juego de cartas. Para el 2001 aterrizarán las versiones Oro y Plata, además del Puzzle League, que es una especie de Tetris Attack pero con maestros entrenadores.



## ¿Puedo comprar Pokémon Stadium sin Transfer Pak?

No. El nuevo periférico de Nintendo va incluido en el cartucho (a un precio de auténtico lujo) y no se vende por separado (al menos de momento). Pero debes saber que el pak es pieza imprescindible para sacarle el máximo partido al juego, porque te permite jugar con tus Pokémon entrenados del cartucho de Game Boy.




## ¿Para qué sirve el Pokédex?

El Pokédex es una pequeña enciclopedia electrónica que acompaña al jugador y sirve para ir almacenando datos sobre los Pokémon que vas descubriendo. Te será de mucha utilidad para saber dónde encontrar cada Pokémon.

## ¿Por qué se borra mi juego salvado al intercambiar Pokémon desde mi Game Boy a la de mi amigo?

Pueden ocurrir varias cosas. La primera que se me ocurre es que estés tratando de intercambiar Pokémon con un cartucho japonés o americano. En ese caso me juego todos mis Pokémon a que tu partida salvada te va a dar bastantes problemas. La segunda cosa que se me ocurre es que estés practicando la tan de moda clonación de Pokémon. La operación consiste en apagar la Game Boy en el preciso instante que estás transfiriendo tus Pokémon, de manera que consigues duplicarlos (o al menos muchos de nuestros lectores lo han conseguido). Bien, como publicaron en Nintendo Acción, la clonación corre el grave peligro de cargarse el cartucho. Si no quieres perder todo lo conseguido, ni se te ocurra clonar.

## ¿Qué tipo de Pokémon es Kabutops y de qué Pokémon evoluciona?

Kabutops es el Pokémon 141, de tipo Roca/Agua, que evoluciona de Kabuto. Durante su ataque más potente, corta en pedazos a los pokémon enemigos con los afilados ganchos que tiene por brazos. Su cuerpo está diseñado para nadar rápidamente y con facilidad. En la Pokédex puedes leer que atrapa a sus presas para drenar sus fluidos vitales.

## ¿Cuáles son las principales diferencias de la edición Amarilla de Pokémon con respecto a las otras dos?

Ahora mismo te las enumero, que seguro que así las coges al vuelo:

- El juego ha mejorado gráficamente en general.

- La Mazmorra Rara ha cambiado por completo.
- Los Pokémon han cambiado de localización.
- Podemos imprimir la información del Pokédex con la Game Boy Printer.
- Compatibilidad total con Pokémon Stadium.
- Hay tres nuevos modos de coliseo en el club del cable.

## ¿A qué tipo de Pokémon afecta el ataque eléctrico?

Los ataques de tipo eléctrico son efectivos contra volador y agua, mientras que a los Pokémon de tipo eléctrico les afectan los ataques de tipo tierra. Pero bueno, esto forma parte del código del buen Pokéadicto, así que por favor no me hagáis estas preguntas tan simples...¡Ooops!

## ¿En qué ciudad puedo conseguir la Medalla Volcán y para qué sirve?




La Medalla Volcán está en Isla Canela y la conseguirás derrotando al líder Pokémon Blaine. Esta medalla sirve para que las habilidades especiales de tus Pokémon aumenten ligeramente.

## ¿Qué tipo de ball es la que más tengo que utilizar?

Utiliza la Súper Ball, es más barata que la Ultra y mucho mejor que la Pokéball.

## ¿Qué puedo hacer para nadar en las zonas de agua?

Para nadar necesitas la habilidad surf, que podrás utilizar cuando quieras siempre que hayas derrotado a Koga en el gimnasio de Ciudad Fucsia. Además debes tener un Pokémon de tipo agua entre los seis que llevas encima para poder activar en él esta habilidad.

## Tengo Pokémon edición Roja, he conseguido el Scope Silph pero no puedo utilizarlo. ¿Para qué sirve?

El Scope Silph te permite identificar a los Pokémon fantasmas (ghost). Una vez que lo tengas en tu poder, debes dirigirte a la torre Pokémon, donde ya podrás avanzar sin ningún problema.

## ¿Hay Pokémon Salvajes en todos las zonas del juego?

Sí, en la mayoría. No temas explorar, puedes encontrar Pokémon en la hierba alta, en las cuevas, en el agua, en los bosques y detrás de las estatuas de los Gimnasios. Puedes utilizar el Pokédex del juego para ver dónde se encuentran los Pokémon que te interesan. No todas las áreas ocultan al mismo Pokémon. Deberás dar más vueltas para conseguir a los Pokémon más difíciles.

## ¿Cuántas Pokéball tengo que llevar para no tener problemas a la hora de capturar Pokémon?

Lleva encima unas 20 Pokéballs para los Pokémon más difíciles de capturar. Algunos Pokémon, como Meowth, sólo se pueden capturar una vez, por eso te aconsejamos que antes salves la partida.

## ¿Me gustaría saber para qué sirven las MO ó habilidades y dónde puedo encontrarlas?

MO significa Maquina Oculta y son esenciales para el transcurso del juego. Son cinco, y a diferencia de los MT se pueden usar las veces que quieras. Para enseñarle una MO a un Pokémon, debes elegir este ítem y usarlo en algún pokémon que pueda aprender esa habilidad.

Estas son todas las MO (Habilidades):

- MO01: Enseña Cortar. Es el más útil y su ataque es bastante potente. Se encuentra en el SS Anne. Tienes que vaguear un rato hasta que pelees contra Gary. Gánale y continúa; verás a un tipo de espaldas: el capitán. Habla con él y te dará el MO01. Con él puedes cortar las matas y árboles que no te permiten pasar: te paras frente a ellas, pulsas Start, eliges el Pokémon que tiene la habilidad, y la seleccionas.

- MO02: Enseña Volar. Se lo tienes que enseñar a algún Pokémon volador. Sirve para ir directamente a cualquier ciudad que ya hayas visitado. Esta habilidad se encuentra en la ruta 16. Debes buscar entre las matas que veas; córtalas todas y llegarás a una casa donde lo conseguirás.

- MO03: Enseña Surf. Sirve para nadar y se usa de la misma manera que Cortar, pero ahora debes estar frente al agua. Se encuentra en la Zona Safari de Ciudad Fucsia, y es muy difícil de localizar. Debes ir a la zona 3 y buscar la casa escondida, donde un tipo te dará el MO03

- MO04: Enseña Fuerza. Sirve para empujar piedras muy redondas, y se puede usar donde quieras. Al tocar una de estas piedras, se moverá en la misma dirección que tú. Tienes que encontrar los Dientes de Oro en la zona Safari, e ir a la casa del alcalde. Allí un tipo te cambiará los dientes por el MO04.

- MO 05: Enseña Destello. Sólo se usa una vez en el juego, en el túnel Roca, para iluminar esa caverna. Te la dará uno de los doctores en la ruta 2. Cuando llegues a su casa tendrás que haber atrapado a 10 o más pokémon, y el doctor te preguntará si los tienes. No le engañes. Se usa al igual que MO04, y con una vez que lo hagas será suficiente.

Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, escribe a **"El Profesor Oak te responde"**,
Hobby Press, Revista Pokémon, C/Pedro Teixeira, 8, 2ª planta. 28020 Madrid.

# Pokémon: Juego de cartas intercambiables

## Un mazo de diversión

Seguro que, al menos, habéis oído hablar de este juego, porque está pegando fuerte. No hace falta tener Game Boy, ni N64 alguna para poder practicarlo. Basta con hacerse con un **mazo de cartas Pokémon y aprender las reglas básicas,** para empezar a divertirse. Aunque también te hará falta un amigo dispuesto a soportar tu inicial desconcierto, si nunca has jugado con esta clase de juegos.

El objetivo es el mismo que en todos los juegos Pokémon, **hacerte con todos** (las cartas se pueden intercambiar) y ganar los combates que, en tu búsqueda de la plenitud de Pokédex, debas librar contra tus adversarios. Y te recomendamos luchar en todos los combates que puedas, pues la experiencia te irá ayudando a formar un mazo cada vez más peligroso y equilibrado. ¿No entiendes bien todavía de qué va? **Lee, lee lo que te hemos preparado y te irás haciendo con todo.**

### La gran idea: Wizards of the Coast

**Son sus creadores, que conoceréis si estáis metidos en los juegos de cartas por "MAGIC: EL ENCUENTRO". La compañía fue fundada en 1990 por Peter Adkinson, y Magic ha sido su Éxito Mundial ya que superó a cualquier otro Card Game publicado y sirvió para dar a conocer este tipo de juegos en el mundo. Ahora el que bate récords es Pokémon, su nueva creación conjunta con Nintendo, que ha superado las cifras de ventas alcanzadas por Magic en sólo dos años. Las cartas llegan a España a través de la compañía Martínez-Roca.**



# ¡Hazte con todas (las cartas)!

**El valor de las cartas: cartas holográficas, cartas de promoción, símbolos, rarezas...**

Aunque en realidad depende de la suerte (y el dinerillo que te puedas gastar), conseguir **Pokémon Comunes, Poco comunes o Raros requiere conocer sus símbolos** (círculo, rombo y estrella, respectivamente). Además, los hay que incluyen un símbolo de **"Primera edición"**, para que su valor vaya en aumento con el paso del tiempo (en los mazos para principiantes tenéis una "primera edición" de regalo). Pero no termina aquí la cosa. En EEUU ya existen rumores sobre un **Dark Raichu** que tiene como símbolo una estrella de color blanco, lo que da una idea del nivel de rareza de la carta. Y en Japón, una de las cartas de promoción (ediciones limitadas y que no se pueden comprar), **Togepi** (allí van por delante, como siempre) se supone que lleva como símbolo dos estrellas blancas. Además, también son muy valoradas las **cartas con "errores" de impresión**. Conseguir una de estas joyas, desde luego está difícil por ahora. De momento lo mejor es cuidar bien de la carta holográfica que viene en cada set para principiantes. Además de bonitas, son muy valiosas.



## Tipos de cartas

Existen tres tipos básicos:

**Carta de Pokémon**

**Son tus luchadores**. Sólo uno de ellos está activo durante el combate, aunque puedes tener hasta otros cinco esperando a que sea eliminado o retirado del combate. **Puedes evolucionarlos** si tienes la carta Pokémon correspondiente a su evolución inmediata, y algunos de ellos tienen **ataques especiales** que requieren un coste de energía adicional.




**Carta de Energía**

Las hay de **seis tipos**, al igual que los Tipos básicos del juego de Game Boy: **Hoja, Fuego, Agua, Eléctrico, Psíquico y Lucha**. Cada Tipo de Pokémon necesita un tipo de energía para poder atacar. Las cartas se unen al Pokémon de forma que le permiten el ataque. Sin energía, no hay daño.




**Carta de Entrenador**

Se utilizan para **cambiar el curso natural del combate**. Sólo se pueden usar una vez, luego se descartan tras haber hecho efecto sobre tus Pokémon o los del contrario. Pueden **aumentar** considerablemente **las posibilidades de victoria** para un flojo equipo Pokémon.



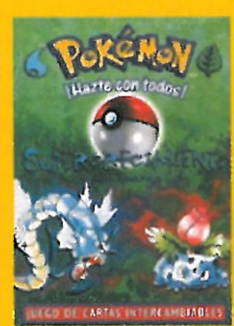

# Los Mazos temáticos

**Tus Tipos preferidos en un mazo para batallas serias**

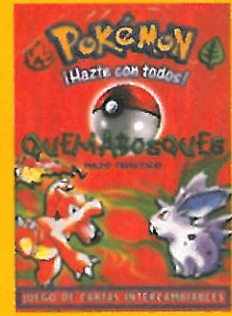
Si ya te has hecho con el set para principiantes y te parece que la cosa no puede llegar muy allá con esas cartas, también tienes a tu disposición **cuatro mazos prefabricados: Apagón, Supercrecimiento, Quemabosques y ¡ZAP!** Todos ellos son bastante más peligrosos que el preparado para principiantes, ya que incluyen **dos tipos de energía y Pokémon del mismo Tipo**, para tener siempre a punto un Pokémon en la Banca, y disponer de ataques poderosos en pocos turnos. Si quieres participar en un campeonato del barrio, o algo así un poco importante, los vas a necesitar. Con uno de estos mazos, unas cartas complementarias bien escogidas, algo de suerte y sobre todo, astucia a la hora de encarar a los Pokémon oponentes (la experiencia, en este caso, no es un grado, son dos o tres), tus adversarios verán su mayor posibilidad de victoria en el parchís...



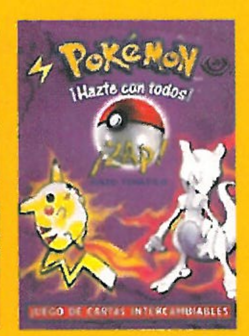

**Apagón**. Los tipos Agua y Lucha son su fuerte. Para jugadores temerarios.




**Supercrecimiento**. Aquí encontrarás Pokémon tipo Agua y Planta




**Quemabosques**. El nombre lo dice todo: Tipos Fuego y Planta a todo trapo.




**¡ZAP!**. Tipos Electricidad y Psíquico, por si quieres tener ya a Pikachu o Mewtwo.

# Cartas en Japón

**Las ediciones más modernas y raras jamás vistas**

Aquí las que pegan son las **ediciones Neo**, que incluyen Pokémon de las versiones Oro y Plata. El diseño de 100 nuevos Pokémon hace que la gran mayoría de las nuevas cartas sean criaturas, y con **Neo2**, el ultimísimo estreno, se han empezado a editar **rarezas extremas**. Por ejemplo, Doburu, que sólo se podía obtener comprando la revista "Coro Coro" (revista japonesa, claro), o **Scizor**, una carta promocional que sólo se podía conseguir tras ver la última película Pokémon.



# Cartas en USA

**El Team Rocket entra en juego**




Aquí ya están estrenando una **nueva edición llamada Team Rocket**. Os podéis imaginar que las innovaciones son muchas, pues aparecen Jessie y James, y también nuevos Pokémon versión Dark, que necesitan un nuevo Tipo complementario de cartas de energía.
En total 82 cartas de estreno, que se pueden encontrar en dos mazos temáticos **(Devastation y Trouble)** y en los sobres de cartas extra.

## POKéJUGUETES

### Pokéball

Ahí va una de juguetes electrónicos, de los diseñados por Tiger. En la Pokéball debes capturar a los 150 (cada uno con su ficha personalizada) en el momento justo en que cruzan la pantalla de esta divertida "handheld". Tiene 5 modos diferentes de juego, y requiere pilas. ¿El precio? 5.000 pesetas aprox.

### Talking Plush

Los hay de varios modelos. El que tenéis aquí es el de Psyduck, pero también tenemos uno con forma de Pikachu y otro de Togepi (a quien pronto conoceréis). Estos peluches tienen una altura de 25 cm y la gracia es que cada uno pronuncia su nombre. Basta con que los toques o que estén en un sitio oscuro para que se identifiquen con gracejo y simpatía. Precio, 4.600 pesetas. Ambos son distribuidos por MB.

## POKéCINE

# Fiebre por las nuevas películas

El 21 de julio se ha estrenado en USA Pokémon the Movie 2000: the Power of One, y al parecer nadie se ha querido perder la movida. El primer fin de semana ha funcionado de maravilla, aunque argumentos desde luego no le faltan. Es la película más grande de Pokémon jamás vista, de hecho ha costado el doble que la primera: Mewtwo's Strike Back. Y estamos seguros que una buena parte de ese gasto ha ido a parar a las nuevas texturas –por ordenador– que se han añadido a los movimientos de los personajes, y que consiguen suavizar las secuencias de animación.



Por otro lado, casi a la vez que en USA Japón ha estrenado el tercer film Pokémon. Se titula Emperor of the Crystal Tower, y estuvo precedida por el corto Pikachu & Pichu y por un suculento trailer de Pokémon Stadium 3. Os ofrecemos unas imágenes de la película, que por cierto será de lo más místico y estará protagonizada por dos nuevos Pokémon, Annon y Entei. No acaba aquí la cosa, porque tras la proyección de este último filme se anunció la cuarta entrega, que muy probablemente llegará a los cines nipones en verano del 2001. Estamos ya trabajando para conseguir esas imágenes. Queda prometido.






*Estas tres imágenes corresponden a escenas de la última película estrenada en Japón. La de más arriba es del corto Pikachu & Pichu.*

Nintendo Acción

## #133 Eevee



**Su código genético es variable, lo que le permite evolucionar dependiendo de la Piedra Elemental a la que sea expuesto.**

**Lo mejor**

+ Puede evolucionar hacia tres Tipos: Agua, Eléctrico y Fuego.
+ Conseguirlo es tan fácil como entrar por la puerta trasera de Mansión Azulona.

**Lo peor**

- Sus tres evoluciones son mucho más peligrosas que él.
- No es especialmente bueno contra ningún Tipo de Pokémon.

Nintendo Acción

## #50 Diglett



**Viven bajo tierra, a escasa profundidad, alimentándose de raíces de plantas. De aspecto inofensivo, esconde unos ataques tipo Tierra muy útiles.**

**Lo mejor**

+ Su ataque Excavar es a la vez una defensa muy efectiva.
+ Los Pokémon Tipo Eléctrico, Fuego y Veneno son muy débiles contra él.

**Lo peor**

- Para capturarlo, hace falta un Pokémon rápido en el ataque.
- Le costará conseguir vencer a los Pokémon de Tipo Planta y Bicho.

Nintendo Acción

## #52 Meowth



**El compañero del Team Rocket es un consumado buscador nocturno de monedas abandonadas. Aunque su apariencia sea adorable, es un gatito perverso.**

**Lo mejor**

+ Con su ataque Día de Pago ganarás algunas monedillas extra.
+ Si no lo evolucionas en el N28, aprende otros dos poderosos ataques.

**Lo peor**

- No destaca especialmente contra ningún Tipo de Pokémon.
- Sólo se consigue en la edición Azul, y encima es difícil de capturar.

Nintendo Acción

## #150 Mewtwo

**El malo de la primera película Pokémon es una de las criaturas más difíciles de conseguir en cualquiera de las tres versiones. Su origen artificial le hace no tener sentimientos.**

**Lo mejor**

+ Cuenta con una gran cantidad de ataques útiles y peligrosos.
+ Es una gran fichaje para cualquier tipo de equipo Pokémon.

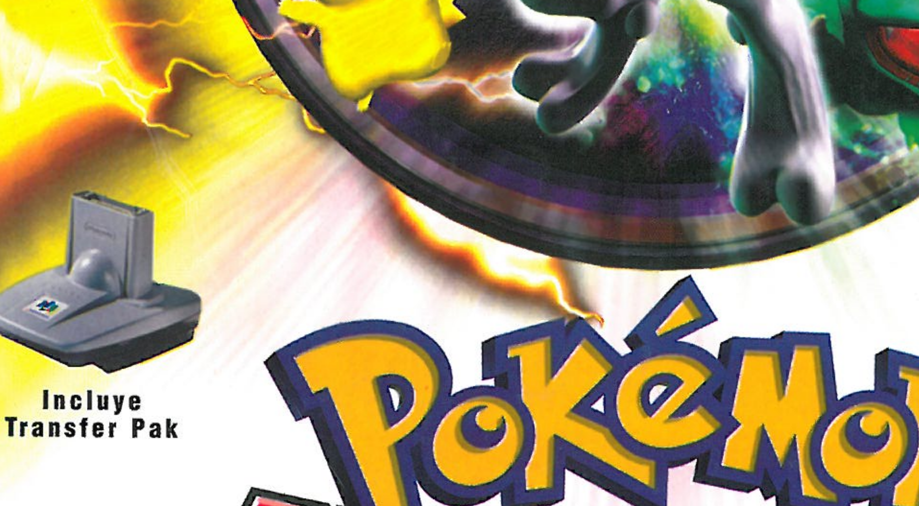
**Lo peor**

- Para capturarlo debes usar la Master Ball, y sólo hay una en todo el juego.
- Otro Pokémon de Tipo Psíquico puede dejarle fuera de combate rápidamente.

# HAZ LUCHAR A TUS POKéMON EN NINTENDO 64



Incluye Transfer Pak











Traducido y doblado al castellano




Tus **Pokémon**™, los que tú mismo has coleccionado y entrenado en tu Game Boy™, con sus poderes, sus habilidades, pero ahora en 3D. Lo único que necesitas es el **Transfer Pak**™, el accesorio incluido en **Pokémon Stadium**™ que hará que tus **Pokémon**™ de las ediciones roja, azul y amarilla de Game Boy™ entren en **Nintendo 64**™ en 3D, y puedan participar en todas las ligas de **Pokémon Stadium**™. **Nintendo 64**™ os espera a ti y a tus **Pokémon**™. Es hora de jugar en las ligas grandes.

pokemon.nintendo.es